

TUTORIEL EVENT MAKER FIBA 3X3

39.3	
LAS CAMPEONAS	RDY
18	11
4	00
SUPER LEAGUE 3x3 FIBA	
00:00	

Pôle 3x3
3x3@ffbb.com



FFBB – Octobre 2020

INTRODUCTION

L'Event Maker est un logiciel informatique créé par la FIBA pour :

- Promouvoir la pratique du 3x3
- Promouvoir chaque tournoi
- Faciliter les pré-inscriptions, inscriptions et paiements
- Gérer la totalité du tournoi (planning, table de marque, éditer les informations, les résultats, etc.)
- Attribuer des points à chaque participant et ainsi établir un classement (mondial, national, par sexe, par âge) des joueuses et des joueurs.

L'étape préalable à l'utilisation de l'Event Maker est l'homologation de votre tournoi par la FFBB. La création de votre tournoi sur l'Event Maker ne vous dispense en aucun cas de son homologation.

L'homologation de votre tournoi 3x3 se fait sur le lien suivant <https://3x3ffbb.com>.

Vous pouvez suivre le tutoriel ci-dessous pour homologuer votre tournoi Open Start :

[TUTORIEL HOMOLOGATION EN LIGNE](#)

<u>PHASE 1 – CRÉER SON PROFIL</u>	1
<u>PHASE 2 – SE RENDRE SUR L’EVENT MAKER</u>	4
<u>PHASE 3 – CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR</u>	5
<u>PHASE 4 – CRÉATION DE VOTRE TOURNOI</u>	9
<u>PHASE 5 – CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI</u>	11
<u>PHASE 5.1 – CRÉER LES CATEGORIES</u>	14
<u>PHASE 5.2 – PRÉCISIONS SUR LE TYPE D’INSCRIPTION</u>	15
<u>PHASE 5.3 – CRÉER LES TERRAINS</u>	16
<u>PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES</u>	17
<u>PHASE 5.5 – ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI</u>	22
<u>PHASE 5.6 – SAISIR LES RÉSULTATS</u>	31
<u>PHASE 5.7 – VALIDER VOTRE TOURNOI</u>	34
<u>PHASE 5.8 – ÉDITER LES RAPPORTS</u>	35
<u>PHASE 6 – UTILISER L’EVENT MAKER COMME TABLE DE MARQUE</u>	36
<u>LEXIQUE</u>	49

PHASE 1 – CRÉER SON PROFIL

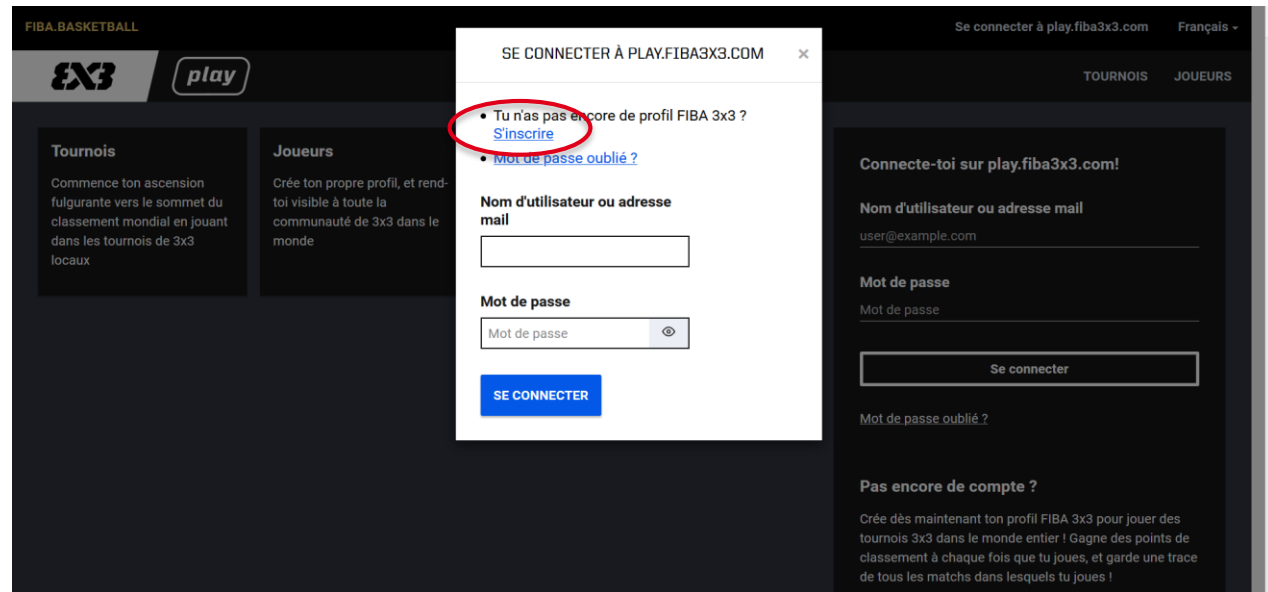


La première démarche est de créer son profil.

Rendez vous sur le site suivant :

<https://play.fiba3x3.com>

Cliquez sur « S'inscrire ».



FIBA.BASKETBALL [Se connecter à play.fiba3x3.com](#) Français -

EX3 **play** TOURNOIS JOUEURS

S'inscrire sur FIBA 3x3

- Already have FIBA 3x3 Profile? [Log in](#)

Sexe*

Sexe

Date de naissance*

Jour Mois Année

Jour Mois Année

S'INSCRIRE SUR FIBA 3X3

Renseignez votre genre et votre date de naissance à l'aide des flèches.

PHASE 1 – CRÉER SON PROFIL



Le formulaire va ensuite s'ouvrir.

Complétez le entièrement en renseignant :

- *Prénom*
- *Nom de famille*
- *Nationalité*
- *Ville*
- *Adresse mail*
- *Numéro de téléphone*
- *Mot de passe*
- *Lisez puis cochez si vous acceptez les conditions et la politique de confidentialité du site.*

Pour valider votre inscription, cliquez sur

« **S'INSCRIRE SUR FIBA 3X3** ».

S'inscrire sur FIBA 3x3

• Already have FIBA 3x3 Profile? [Log in](#)

Sexe*

Homme ▾

Date de naissance*

Jour Mois Année
16 ▾ mai ▾ 1998 ▾

Prénom*

Nom de famille*

Nationalité*

Nationalité* ▾

Ville*

If you cannot find the hometown in the search suggestions, toggle the expanded results.

Show expanded results

Adresse mail*

Numéro de téléphone*

Mot de passe*

Mot de passe

Terms and Conditions and Privacy Policy

- [Conditions générales d'utilisation](#)
- [Politique de confidentialité](#)

* J'accepte les conditions générales d'utilisation et la politique de confidentialité de FIBA 3x3

S'INSCRIRE SUR FIBA 3X3

PHASE 1 – CRÉER SON PROFIL



Une fois validé, vous allez recevoir une demande de confirmation sur votre adresse mail (attention, il est possible qu'elle arrive dans les Spams). L'expéditeur de ce mail est la FIBA 3x3.

Sur ce mail, cliquez sur : « **CLICK HERE TO VERIFY MY EMAIL ADDRESS** »

Consequently, all playing invitations you receive from other 3x3 players will be copied to this email. Further, this email will be shared as your contact information with the 3x3 basketball organisers to whose events you choose to register.

A self-registered and up-to-date FIBA 3x3 profile will ensure that your 3x3 basketball-related information is correct and in your personal control. Hence, **in order to complete the profile creation we need you to confirm that you have possession of this email account by clicking the 'verify email' link below.**

Note that after creating this new profile it will be possible to merge your past competition history in duplicate profiles to this newly created profile. For more check the [FIBA3x3.com help](#) pages.

CLICK HERE TO VERIFY MY EMAIL ADDRESS

Votre profil est désormais activé.

Il est valable pour toute votre carrière 3x3. Il ne faut pas en créer d'autres.

Sur chaque tournoi, précisez sous quel nom / prénom retrouver votre profil.

Dans votre barre d'adresse, renseignez l'adresse suivante (ou suivez directement le lien) :

<https://em.fiba3x3.com>

Lors de la première utilisation de l'Event Maker, vous devez créer un compte organisateur.

PHASE 3 – CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR



Choisissez « Français » dans le menu déroulant en haut à droite de l'écran et renseignez l'identifiant et le mot de passe de votre profil (identiques à ceux renseignés lors de la création de compte sur Play FIBA 3x3).

3x3 FIBA 3x3 EVENT MAKER

Français

Email

Mot de passe

Se souvenir de moi

Se connecter

Mot de passe oublié?

Pas encore de profil? S'inscrire d'abord sur play.fiba3x3.com

[Check out Event Maker FAQ](#)

PHASE 3 – CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR



Renseignez ensuite les différents champs :

Organizer's details (détails de l'organisateur)

- *Name (Nom)*
- *Organisations E-Mail (Adresse e-mail)*
- *Phonenumber (Numéro de téléphone)*
- *Website (Site internet)*

Location's details

- *City (Ville)*
- *Address (Adresse)*

Contact details (détails du contact)

- *First name (Prénom)*
- *Last name (Nom de famille)*

The screenshot shows the 'Create a new organizer' form on the FIBA 3x3 Event Maker website. The form is titled 'Create a new organizer' and includes a message: 'No organizer created. It seems like this is your first visit. In order to use the Online Event Maker you'll have to create an organizer first. After you successfully created an organizer you can start creating your events which then will be listed under this organizer.'

The form is divided into three main sections:

- Organizer's details:** Includes fields for Name *, Organisations E-Mail *, Phonenumber *, and Website.
- Location's details:** Includes fields for City * and Address *.
- Contact details:** Includes fields for First name * and Last name *.

At the bottom of the form, there is a checkbox labeled 'The data is correct' and a blue 'Confirm' button. Both the checkbox and the 'Confirm' button are circled in red in the image.

Pour valider votre compte organisateur, cliquez sur « The data is correct » puis cliquez sur « Confirm » (bouton bleu).

PHASE 3 – CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR



Une fois votre compte organisateur créé, vous accédez à la page suivante :

The screenshot shows the FIBA 3x3 Event Maker interface. At the top, there's a navigation bar with the logo, a language dropdown set to 'Français', and a 'What's new 10+' notification. A user profile dropdown menu is open, with 'Organisateur' highlighted in a red circle. Below the navigation bar, there are tabs for 'Tous les tournois (0)', 'Tournois autonomes (0)', 'Tours (0)', 'Widgets', and 'Premium Management'. A search bar with 'Rechercher' and a refresh button is present. Below that, a table with columns 'Nom', 'Lieu', 'Organiser', 'Dates', and 'Tour' is shown, with the message 'Aucun résultat trouvé' in the center. At the bottom, there are pagination controls showing '1'.

Cliquez sur « Organisateur ».

PHASE 3 – CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR



Vous accéderez alors à la page suivante.

Cliquez sur « Ajouter un membre du staff » (bouton vert) puis tapez et sélectionnez « SUPPORT 3x3 FFBB ».

Il est important de bien ajouter « SUPPORT 3x3 FFBB » (3x3@ffbb.com) en membre du staff. Cela permet à la FFBB de vous accompagner dans l'utilisation de l'Event Maker et le suivi de votre tournoi. De ce fait, il est possible pour le pôle 3x3 de la FFBB de prendre la main à distance sur votre tournoi grâce à cette manipulation.

SUPPORT 3x3 FFBB

Adresse: 117 rue du Château des Rentiers
Ville: Paris, France (FRA)
Edit location

Nombre de tournois: 0
Nombre de tours: 0
games last year: 0

Nombre de WT Qualifiers
Cette année: 0 Toutes les années: 0

Nombre de joueurs
Cette année: 0 Toutes les années: 0

Membre du staff

10

Ajouter un membre du staff

Prénom	Nom	Nom d'utilisateur	Adresse	Action
SUPPORT	3X3 FFBB	3x3@ffbb.com	Paris (FRA)	Supprimer

Montrer 1 de 1 à 1 entrées

Search user to be added as staff-member

Please note that only registered and confirmed accounts will be shown in the search below. New users can register on play.fiba3x3.com

Search by typing the player's name or e-mail

SUPPORT 3X3 FFBB

	SUPPORT 3X3 FFBB E-Mail: Ranking points: 0	Paris France,	World rank: 0 Official profile: Yes <input checked="" type="checkbox"/>
--	--	---------------	--

PHASE 4 – CRÉATION DE VOTRE TOURNOI



Via votre compte organisateur, vous allez donc pouvoir créer et organiser un ou plusieurs tournois.

EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER Français What's new 10+ [User Icon]

Tous les tournois (80) Tournois autonomes (46) Tours (12) Widgets Premium Management

FFBB 10 Unofficial **Create event** Create tour

Nom	Lieu	Organiser	Dates	Tour	Action
Aucun résultat trouvé					

« < 1 > » Montrer 0 de 0 à 0 entrées

Cliquez sur le bouton vert « Create event » (créer un évènement).

PHASE 4 – CRÉATION DE VOTRE TOURNOI

Complétez le formulaire :

Event's details (détails de l'évènement)

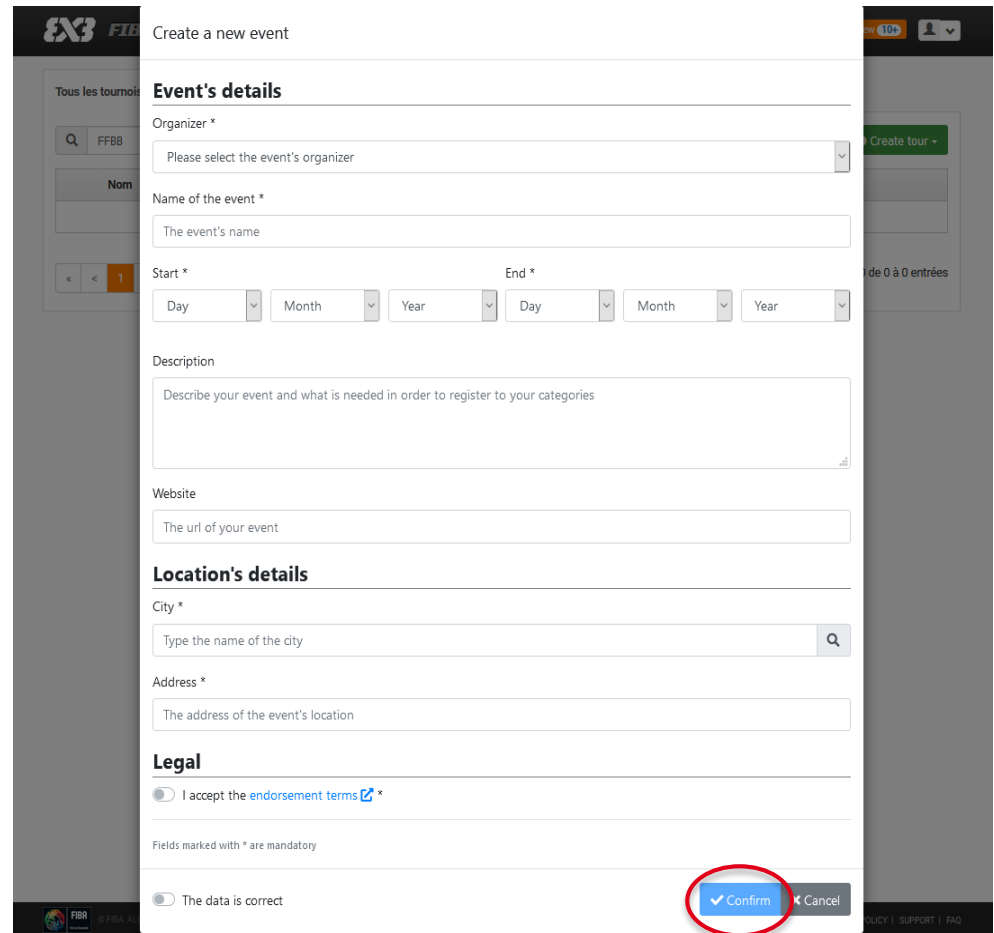
- *Organizer* (Organisateur)
- *Name of the event* (Nom de l'évènement)
- *Start* (Date de début du tournoi)
- *End* (Date de fin du tournoi)
- *Description*

Location's details (Détails du lieu)

- *City* (Ville)
- *Address* (Adresse du tournoi)

Legal (Conditions légales)

- Acceptez les conditions d'homologation en cliquant sur « I accept the endorsement terms »



Create a new event

Event's details

Organizer *

Please select the event's organizer

Name of the event *

The event's name

Start * End *

Day Month Year Day Month Year

Description

Describe your event and what is needed in order to register to your categories

Website

The url of your event

Location's details

City *

Type the name of the city

Address *

The address of the event's location

Legal

I accept the [endorsement terms](#) *

Fields marked with * are mandatory


The data is correct

Cliquez sur « The data is correct » puis sur « Confirm » (bouton bleu). Votre tournoi est désormais créé.

PHASE 5 – CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI



Une fois votre tournoi créé, il apparaîtra dans la liste de vos tournois.

Nom	Lieu	Organiser	Dates	Tour	Action
 3X3 FFBB	Paris (FRA)	SUPPORT 3x3 FFBB	10. - 11. Oct 2020	Standalone Tournament	Modifier Supprimer

En cliquant sur « Modifier », la page d'accueil de votre tournoi va s'ouvrir.

Elle vous permettra de construire votre tournoi et d'accéder aux différentes informations de celui-ci.

PHASE 5 – CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI



L'onglet « Vue générale » vous donne accès aux informations générales du tournoi (voir ci-dessous).

Vous pouvez cliquer sur « Modifier » pour ajouter ou changer des informations. Il est important de bien renseigner l'adresse du tournoi (via le bouton « Edit location »).

← Retour 3X3 FFBB

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme Results / Standings Publier Rapports To-Do


Modifier

Vue générale du tournoi

- équipes inscrites 0
- joueurs inscrits 0
- catégories créées (0 planifier)
- terrains créés (0 en utilisation)
- matches planifiés 0
- jours avant le début du tournoi 15
- Points awarded n.a.

Informations

Edit logo

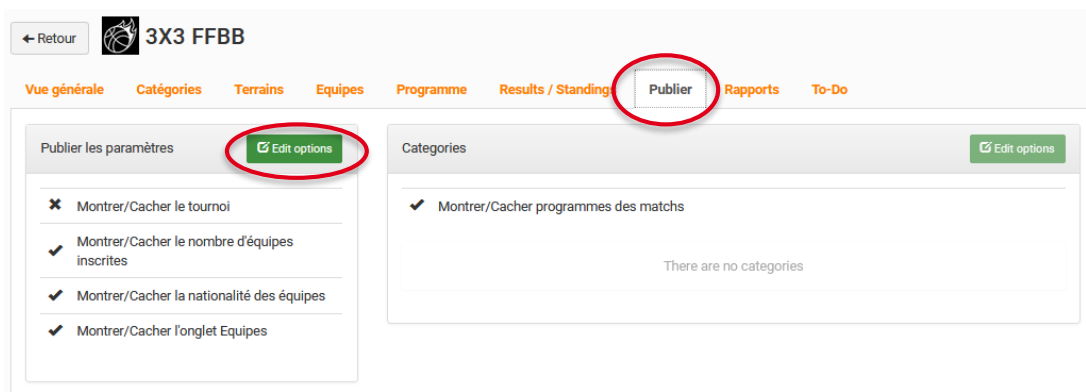
Tournoi	3X3 FFBB
Organizer	SUPPORT 3x3 FFBB (Standard)
Tour	Standalone Tournament
play.fiba3x3.com	Voir sur play.fiba3x3.com ↗
Livestream URL	No livestream URL configured yet.
Supervisors	
Adresse	Bercy Paris France  Edit location
Dates du tournoi	10 - 11 Oct. 2020 <input type="button" value="Modifier les horaires du tournoi"/>
Dates d'inscription	Aucune période d'inscription disponible.
Fuseau horaire	GMT 02:00
Site externe	Pas défini
Conditions générales	clicker pour télécharger

PHASE 5 – CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI


Par défaut, votre tournoi n'est pas visible par les internautes sur le site Play FIBA 3x3.

Pour le rendre visible, cliquez sur l'onglet « Publier ». Vous verrez alors une croix en face de la ligne « Montrer/Cacher le tournoi ». Pour modifier ce paramètre, et rendre visible le tournoi, cliquez sur le bouton vert « Edit options ».

Cochez la ligne « Montrer/Cacher le tournoi » et validez en cliquant sur le bouton bleu « Mettre à jour les options ».



Votre tournoi est maintenant visible par les internautes.



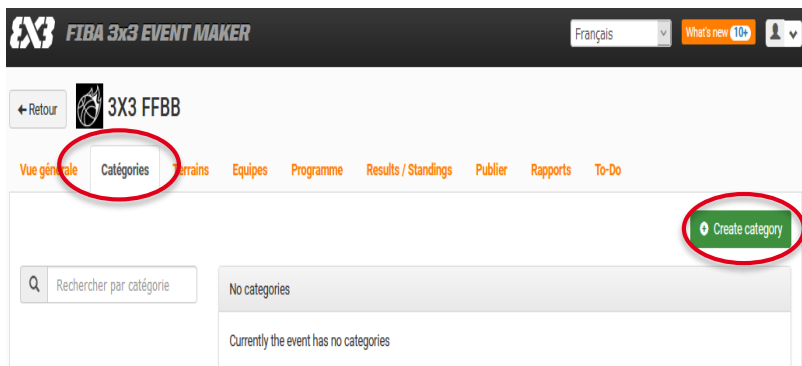
PHASE 5.1 – CRÉER LES CATÉGORIES



Cliquez sur l'onglet « Catégories » puis sur le bouton vert « Create category » (créer une catégorie).

Merci de respecter le nommage des catégories suivantes :

- Catégories HOMMES moins de 18 ans : **JUNIORS M**
- Catégories FEMMES moins de 18 ans : **JUNIORS F**
- Catégories HOMMES plus de 18 ans : **SENIORS M**
- Catégories FEMMES plus de 18 ans : **SENIORS F**
- Catégories MIXTE plus ou moins de 18 ans : **MIXTE**



Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer catégorie ». Il est important de bien renseigner les dates de début et fin d'inscription afin de donner la possibilité aux joueurs de s'inscrire directement via Play FIBA 3x3.

Créer catégorie

Nom de la catégorie

Sexe

Masculin

Age minimum

Age maximum

Age minimum (par ex. 18)

Age maximum (par ex. 21)

HandiBasket

Type d'inscription

Public Team Lead

Début d'inscription

09.10.2020

00:00

Fin d'inscription

10.10.2020

00:00

Nombre d'équipes

ex. 12 (laisser vide si aucune limite)

Frais d'inscription

ex. 20 (laisser vide si gratuit)

Devise

Merci de sélectionner...

Compte de paiement

Aucun compte de paiement

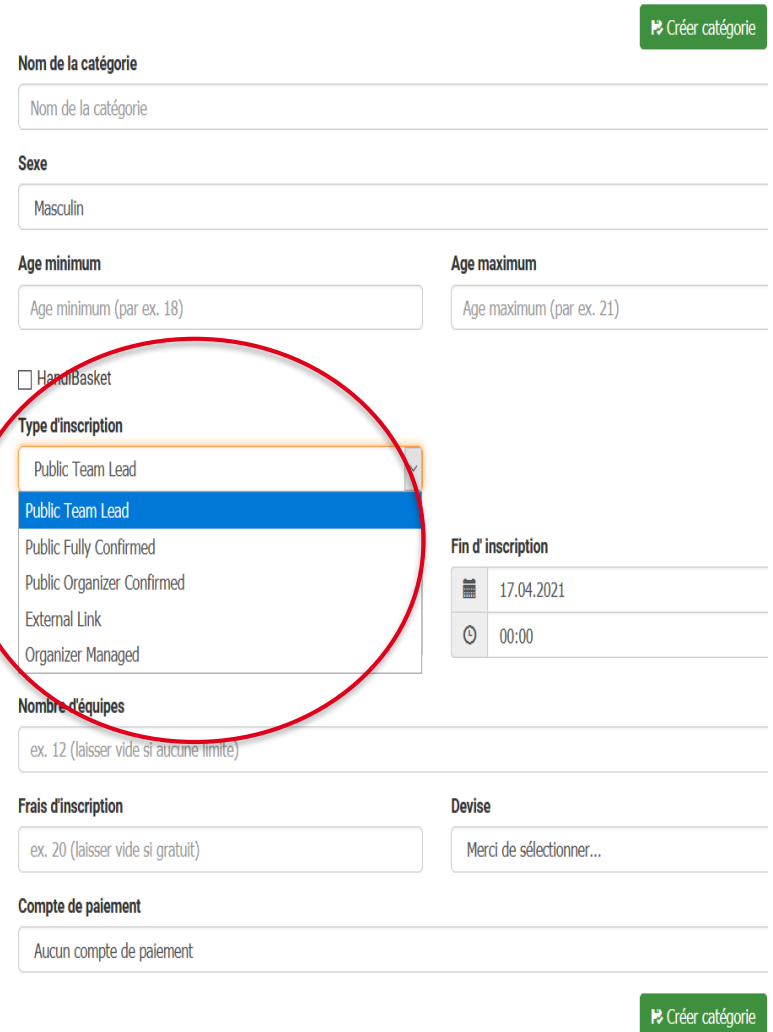
Créer catégorie

PHASE 5.2 – PRÉCISIONS SUR LE TYPE D'INSCRIPTION

Vous devez définir le type d'inscription à votre tournoi :

- Public Team Lead : Le capitaine inscrit son équipe.
- Public Fully Confirmed : Le capitaine inscrit son équipe et ses coéquipiers doivent confirmer leur participation.
- Public Organizer Confirmed : L'équipe s'inscrit et l'organisateur confirme ou non sa participation.
- External Link : Inscription par un autre moyen.
- Organizer Managed : L'organisateur inscrit lui-même les équipes à son tournoi.

Pour un Open Start classique, nous vous recommandons d'utiliser « Public Organizer Confirmed », qui vous permet de garder la main mise sur les inscriptions des équipes.



Créer catégorie

Nom de la catégorie

Nom de la catégorie

Sexe

Masculin

Age minimum

Age maximum

Age minimum (par ex. 18)

Age maximum (par ex. 21)

HandBasket

Type d'inscription

- Public Team Lead
- Public Team Lead**
- Public Fully Confirmed
- Public Organizer Confirmed
- External Link
- Organizer Managed

Fin d'inscription

17.04.2021

00:00

Nombre d'équipes

ex. 12 (laisser vide si aucune limite)

Frais d'inscription

ex. 20 (laisser vide si gratuit)

Devise

Merci de sélectionner...

Compte de paiement

Aucun compte de paiement

Créer catégorie

PHASE 5.3 – CRÉER LES TERRAINS



Cliquez sur l'onglet « Terrains » puis sur le bouton vert « Créer terrain ».

Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer un terrain ».

The screenshot shows the FIBA 3x3 Event Maker dashboard. The 'Terrains' tab is selected and circled in red. Below the navigation bar, there are two buttons: 'Créer de multiple terrains' and 'Créer terrain', with the latter circled in red. A search bar is present with the text 'Rechercher un terrain'. Below the search bar, there are two categories: 'Terrain Annexe' and 'Terrain Central', each with a '15 Matches' badge. A table of existing courts is displayed below.

Date	Heure	Catégorie	Phase	Domicile	Extérieur	Lieu
10 Oct	09:00 AM	JUNIORS M	Poule 1 A	CLIPPERS	NUGGETS	Terrain Annexe

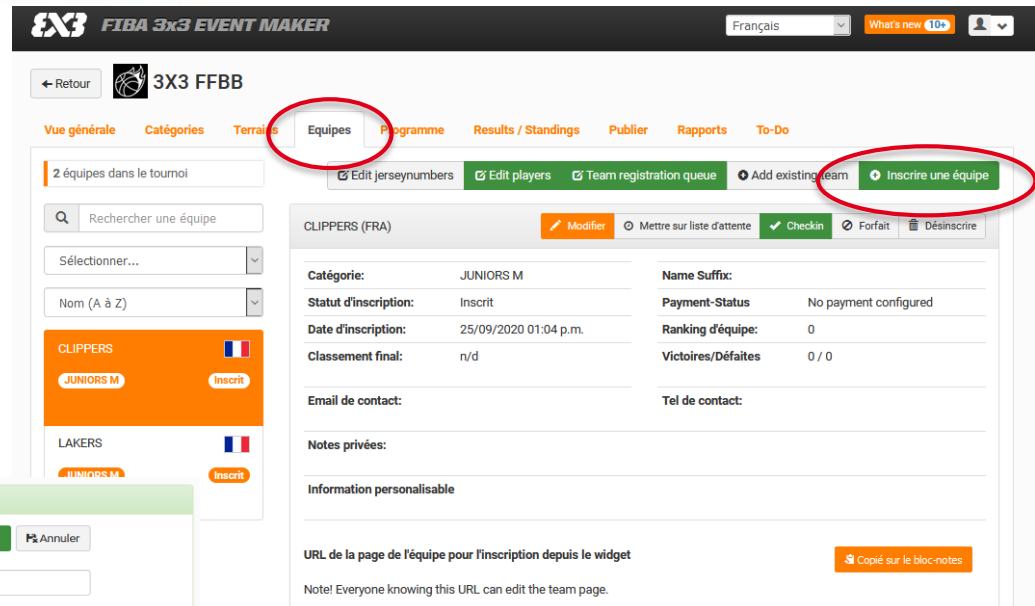
The screenshot shows the 'Créer un terrain' form. It has a green header. The form contains the following fields:

- Nom du terrain**: A text input field with the placeholder text 'par ex. Court #1'.
- Surface**: A dropdown menu with 'Plastic tiles' selected.
- En extérieur?

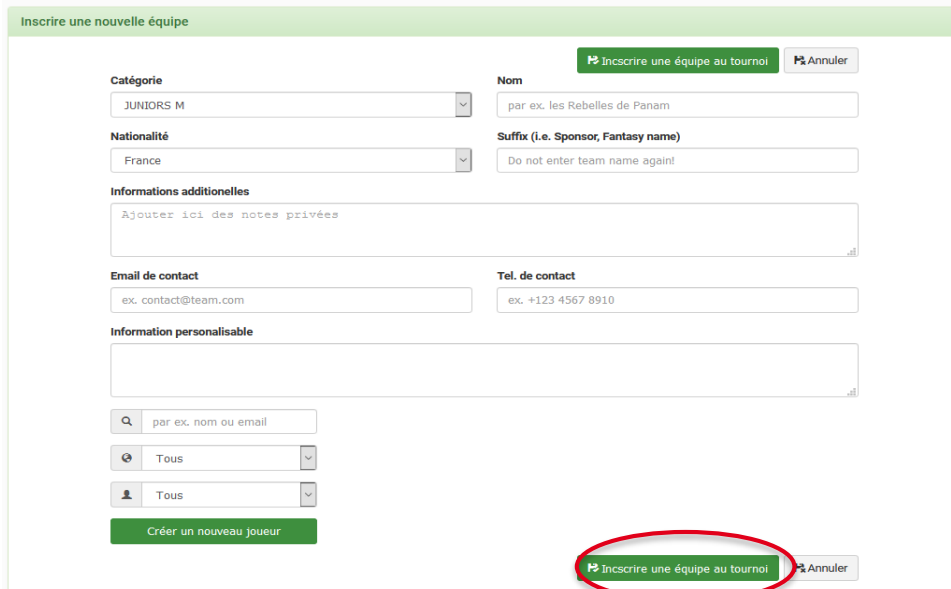
At the bottom of the form, there are two buttons: 'Créer un terrain' (circled in red) and 'Annuler'.

PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES

Cliquez sur l'onglet « Equipes » puis sur le bouton vert « Inscrire une équipe ».



The screenshot shows the 'FIBA 3x3 EVENT MAKER' interface. The 'Equipes' tab is selected and circled in red. Below the navigation bar, there are several buttons: 'Edit jersey numbers', 'Edit players', 'Team registration queue', 'Add existing team', and 'Inscrire une équipe', with the last one circled in red. A list of teams is visible, including 'CLIPPERS (FRA)' and 'LAKERS'. The 'CLIPPERS (FRA)' team details are shown, including category (JUNIORS M), registration status (Inscrit), date of registration (25/09/2020 01:04 p.m.), and contact information.



The screenshot shows the 'Inscrire une nouvelle équipe' form. The form includes fields for 'Catégorie' (JUNIORS M), 'Nom' (par ex. les Rebelles de Panam), 'Nationalité' (France), and 'Suffix (i.e. Sponsor, Fantasy name)'. There is also a section for 'Informations additionnelles' with a text area for private notes. The 'Email de contact' and 'Tel. de contact' fields are also present. At the bottom, there is a search bar and a 'Créer un nouveau joueur' button. The 'Inscrire une équipe au tournoi' button is circled in red.

Entrez ensuite les informations demandées pour créer et inscrire une nouvelle équipe au tournoi.

PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES



Lors de cette étape, vous devez indiquer les joueurs de l'équipe. S'ils ont déjà un profil 3x3, vous pouvez les retrouver directement via le menu déroulant situé en bas à gauche en indiquant leurs noms et prénoms dans « name or email ». Une fois que le joueur apparaît, cliquez sur sa fiche pour l'ajouter à l'équipe.

Exemple de recherche d'un joueur

The form contains the following fields and sections:

- Catégorie:** Dropdown menu with 'JUNIORS M' selected.
- Nom:** Text input field with placeholder 'par ex. les Rebelles de Panam'.
- Nationalité:** Dropdown menu with 'France' selected.
- Suffix (i.e. Sponsor, Fantasy name):** Text input field with placeholder 'Do not enter team name again!'.
- Informations additionnelles:** Text area with placeholder 'Ajouter ici des notes privées'.
- Email de contact:** Text input field with placeholder 'ex. contact@team.com'.
- Tel. de contact:** Text input field with placeholder 'ex. +123 4567 8910'.
- Information personnalisable:** Empty text area.
- Search filters (circled in red):**
 - Search input: 'FFBB'
 - Filter 1: 'Tous' (with a refresh icon)
 - Filter 2: 'Tous' (with a person icon)
 - Button: 'Créer un nouveau joueur'

PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES



La mention « officiel » ou « confirmed profile » sur la fiche d'un joueur atteste que le profil est bien validé. **Si cette mention n'apparaît pas, il faut alors demander au joueur de créer un nouveau profil.** Pour toute demande liée au profil du joueur, merci de vous adresser directement à la FIBA sur le lien suivant : <https://help.fiba3x3.com/fr/support/tickets/new> (vous pouvez rédiger votre demande en français).

Exemple d'un joueur avec un profil officiel

Search: adrien dubois
Filter: Tous
Filter: Tous
Créer un nouveau joueur

Total players found: 1

Adrien Dubois
Paris (France)
Points de classement: 4380
Classement mondial: 8660
confirmed profile

Exemple d'un joueur avec un profil non officiel

Search: aleksandar milosavljevic
Filter: France
Filter: Tous
Créer un nouveau joueur

Total players found: 1

Aleksandar Milosavljevic
Dijon, Côte-d'Or (France)
Points de classement: 0
Classement mondial: 0
unconfirmed profile

PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES



Si vous ne trouvez pas les joueurs, c'est qu'ils n'ont pas de profil 3x3 : les joueurs doivent impérativement en créer un eux-mêmes, par exemple via leur Smartphone. Il suffit de suivre la même procédure que celle décrite en Phase 1 (créer son profil) du présent document. Il est important de les informer qu'ils doivent valider le mail de confirmation envoyé par la FIBA. Une fois que le joueur a créé son profil, vous le trouverez alors dans la case « name or email » et vous pourrez l'ajouter à l'équipe. Vous pouvez inscrire 4 joueurs maximum par équipe.

Attention, en tant qu'organisateur, il ne faut surtout pas créer le profil d'un joueur en cliquant sur le bouton vert « Créer un nouveau joueur ».

par ex. nom ou email

Tous

Tous

Créer un nouveau joueur

Remove

Prénom

ex. Jean

Nom de famille

ex. Martin

PlayerDateOfBirth

01.01.1900

Sexe

Pas défini

Nationalité

Merci de sélectionner...

Pays

Merci de sélectionner...

Numéro de maillot

ex. 3

Est le capitaine?

Notification importante

Vous créez un joueur et entrez ses données uniquement après que le joueur accepte que vous le fassiez en son nom.

Inscrire une équipe au tournoi

Annuler

Une fois les informations sur l'équipe indiquées, et les joueurs affiliés à l'équipe, validez en cliquant sur le bouton vert « Inscrire une équipe au tournoi ». **Renouvelez l'opération jusqu'à avoir enregistré toutes les équipes de votre tournoi.**

PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES



Vous pouvez également attribuer des numéros à vos joueurs en suivant la manipulation suivante.

Allez dans « Edit Jersey Numbers ».

L'écran ci-dessous s'affichera et vous pourrez choisir les numéros que vous souhaitez attribuer à vos joueurs.

The screenshot shows the '3X3 FFBB' dashboard. The 'Equipes' tab is active, and the 'Edit Jersey Numbers' button is circled in red. The team 'CLIPPERS (FRA)' is selected, showing details like 'Catégorie: JUNIORS M', 'Statut d'inscription: Inscrit', and 'Date d'inscription: 25/09/2020 01:04 p.m.'.

The 'Update jersey-numbers' form displays a table with columns for 'First name', 'Last name', and 'Jersey number'. The 'Jersey number' column is circled in red. The 'Update' button at the bottom is also circled in red.

First name	Last name	Jersey number
CLIPPERS		
Adrien	Dubois	1
Aleksandar	Milosavljevic	2
Maxime	GOUDAIL	3

N'oubliez pas de sauvegarder votre saisie en cliquant sur « Update ». Avec les numéros renseignés, les OTM pourront alors attribuer plus facilement les points aux joueurs dans le LiveScoring (phase 6).

Notons que l'intégration des joueurs à une équipe peut se faire ultérieurement. Vous pouvez donc créer dans un premier temps vos équipes en amont du tournoi, sans y renseigner tous les joueurs, puis les intégrer au fur et à mesure.

PHASE 5.5 – ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI



Cliquez sur l'onglet « Programme » puis sur le bouton vert « Modifier le programme ».

3X3 FIBA 3x3 EVENT MAKER Français What's new 10+

[← Retour](#) **3X3 FFBB**

[Vue générale](#) [Catégories](#) [Terrains](#) [Equipes](#) **Programme** [Results / Standings](#) [Publier](#) [Rapports](#) [To-Do](#)

JUNIORS M 12 / 12 équip...
GREEN

Programme

Date	Heure	Catégorie	Phase	Domicile	Extérieur	Lieu
01 Jan	12:00 AM	JUNIORS M	Demi-finales 1	A/I	B/II	
01 Jan	12:00 AM	JUNIORS M	Demi-finales 2	B/I	A/II	
01 Jan	12:00 AM	JUNIORS M	Finale	Winner SF 1	Winner SF 2	
10 Oct	09:00 AM	JUNIORS M	Poule 1 A	CLIPPERS	NUGGETS	Terrain Annexe
10 Oct	09:00 AM	JUNIORS M	Poule 1 A	HEAT	PACERS	Terrain Central

[✎ Modifier le programme](#)

PHASE 5.5.1 – ORGANISER LE DÉROULEMENT DE VOTRE TOURNOI



Cliquez sur l'onglet « SET-UP ».

Choisissez ensuite la catégorie à organiser via le menu déroulant.

EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER Français What's new 10+

← Retour 3X3 FFBB

Vue générale Catégories Terrains Equipes **Programme** Results / Standings Publier Rapports To-Do

SET-UP GAMES UNDO **SHOW STANDINGS** SHOW SUMMARY

JUNIORS M

Number of teams
12

Default game length
20 minutes

TEAM SEEDING

CLIPPERS 7530
 HAWKS 0

POOL ROUND KNOCKOUT ROUND FINAL STANDINGS 1 - 12

No pool rounds configured.
Create one with the button.

No knockout round configured.
Create one with the button.

Drag more progressions here
Drag more progressions here
Drag more progressions here
Drag more progressions here
Drag more progressions here
Drag more progressions here
Drag more progressions here
Drag more progressions here
Drag more progressions here
Drag more progressions here
Drag more progressions here
Drag more progressions here

PHASE 5.5.1 – ORGANISER LE DÉROULEMENT DE VOTRE TOURNOI



Entrez ensuite les informations demandées :

- Number of teams : indiquez le nombre d'équipes de votre catégorie
- Default game length : définissez la durée d'un match (pensez à prévoir le temps de mise en place et l'échauffement des équipes)
- TEAM SEEDING : Vous pouvez trier les équipes en fonction de leur :
 - Points au ranking (Ranking points)
 - Points au ranking + nom d'équipe (Ranking points + team name)
 - Nom de l'équipe (Team Name)
 - Aléatoire (Shuffled)

The screenshot shows a mobile application interface for setting up a tournament. At the top, there is a header for 'JUNIORS M' with a blue circle icon and a red triangle warning icon. Below this, there are two input fields: 'Number of teams' with a value of '12' and a spinner icon, and 'Default game length' with a value of '20 minutes' and a dropdown arrow. Below these fields is a section titled 'TEAM SEEDING' with a hamburger menu icon. A dropdown menu is open, showing options for sorting teams: 'Ranking points (default)' (checked), 'Ranking points + team name', 'Team name', and 'Shuffled'. The 'Ranking points (default)' option is circled in red. At the bottom of the screen, there is a list of teams, with 'NUGGETS' visible and a '0' next to it.

PHASE 5.5.2 – DÉFINISSEZ LES POULES



Si vous souhaitez réaliser une première phase de poules, cliquez sur le « + » de « Pool Round ».

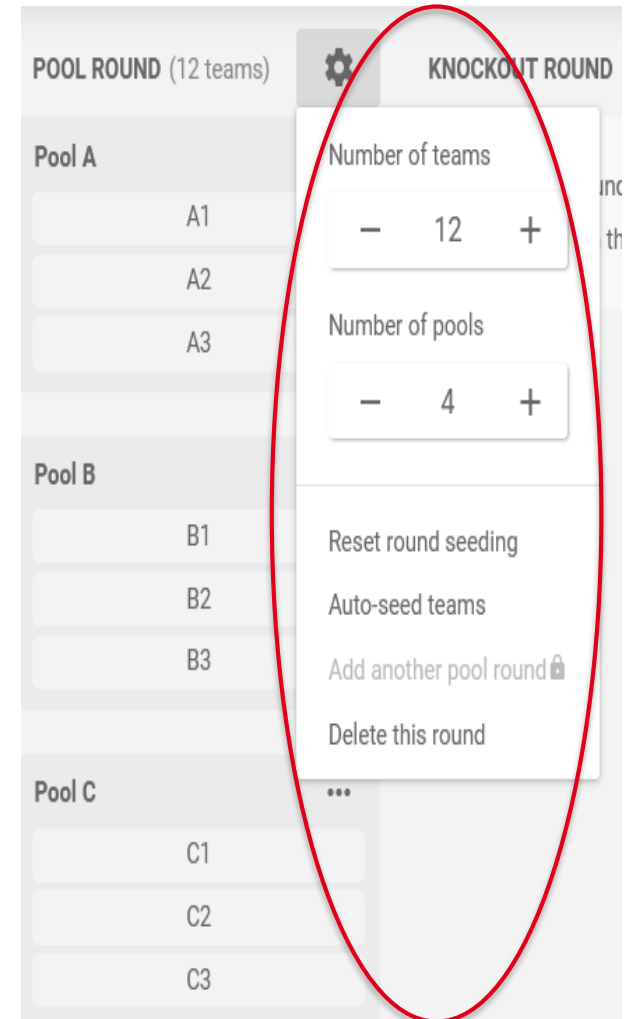
The screenshot shows the 'FIBA 3x3 EVENT MAKER' interface. At the top, there's a navigation bar with 'Français', 'What's new 10+', and a user profile icon. Below that, a breadcrumb trail shows '← Retour' and '3X3 FFBB'. A menu bar includes 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', and 'To-Do'. The main area has a 'SET-UP' tab selected, with 'GAMES' also visible. A toolbar contains 'UNDO', 'SHOW STANDINGS', 'SHOW SUMMARY', a refresh icon, a back arrow, and a save icon. The central workspace is divided into three panels: 'JUNIORS M' (left), 'POOL ROUND' (middle), and 'FINAL STANDINGS 1 - 12' (right). The 'POOL ROUND' panel has a red circle around a '+' button. Below the '+' button, it says 'No pool rounds configured. Create one with the ⊕ button.' The 'KNOCKOUT ROUND' panel also has a '+' button and says 'No knockout round configured. Create one with the ⊕ button.' The 'FINAL STANDINGS' panel contains a list of 'Drag more progressions here' items. The left sidebar for 'JUNIORS M' shows 'Number of teams' set to 12, 'Default game length' set to 20 minutes, and a 'TEAM SEEDING' section with 'CLIPPERS' (7530) and 'HAWKS' (0).

PHASE 5.5.2 – DÉFINISSEZ LES POULES



Entrez ensuite les informations demandées en fonction du nombre d'équipes et de poules que vous souhaitez mettre en place :

- Number of teams : Indiquez le nombre d'équipes.
- Number of pools : Indiquez le nombre de poules.
- Reset round seeding : Annuler la répartition des équipes.
- Auto-seed teams : L'Event Maker va effectuer automatiquement la répartition des équipes dans les poules en se basant sur le ranking. Vous avez aussi la possibilité de faire glisser les équipes manuellement dans la poule de votre choix.
- Add another pool round : Ajouter une autre phase de poules.
- Delete this round : Éliminer cette phase de poules.



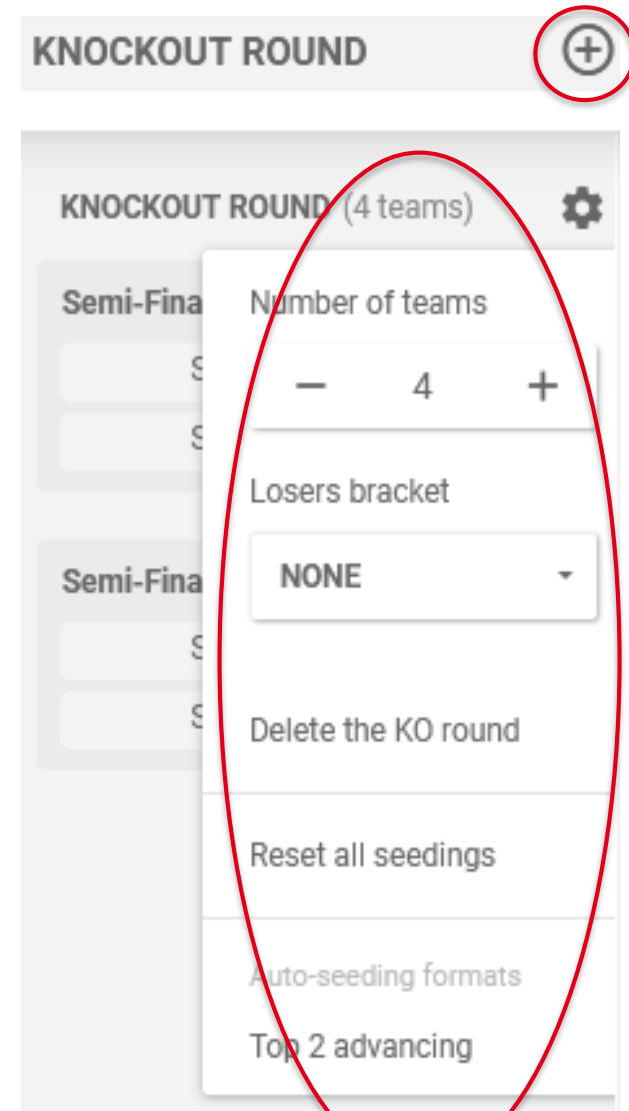
PHASE 5.5.2 – DÉFINISSEZ LES POULES



Une fois les poules constituées, vous pouvez mettre en place une phase finale. Pour la configurer, cliquez sur le « + » de « Knockout Round ».

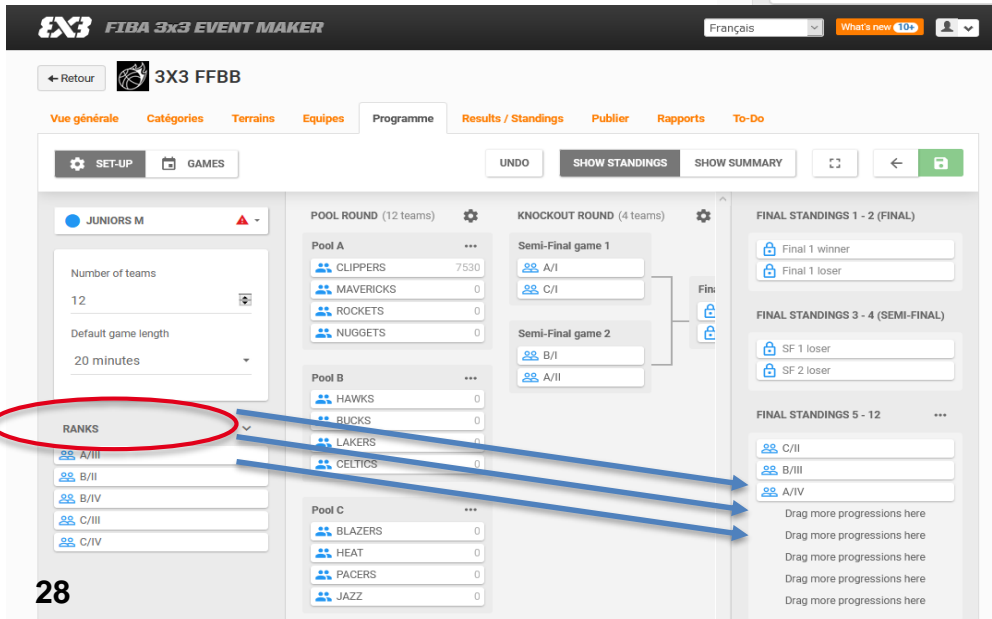
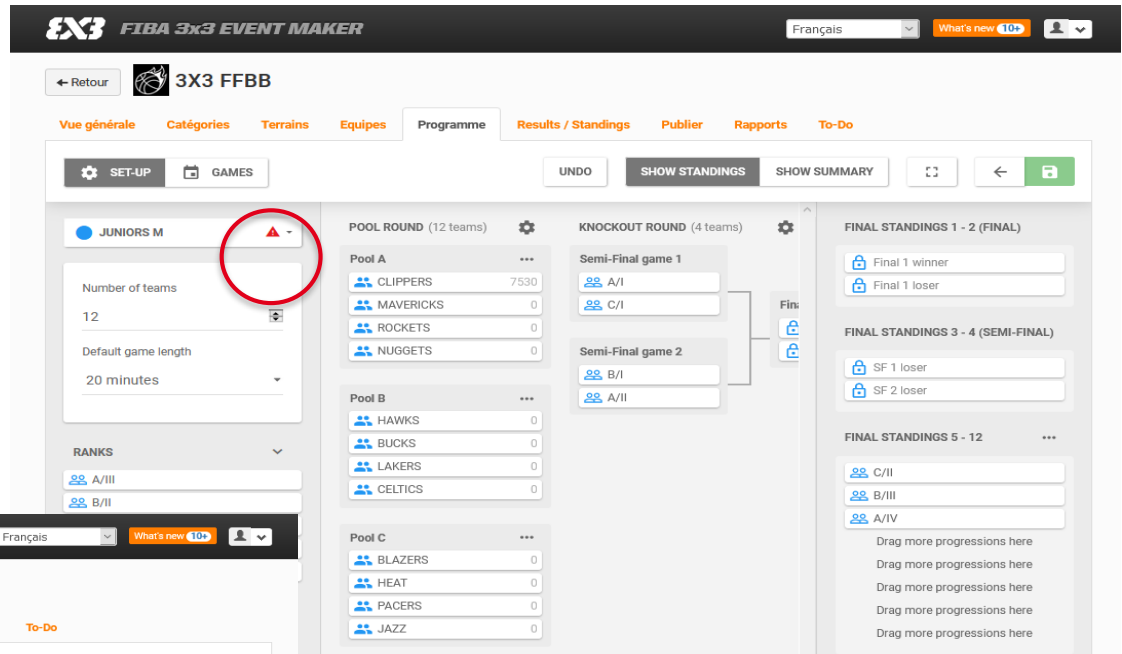
Entrez ensuite les informations demandées :

- Number of teams : Indiquez le nombre d'équipes issues des poules qualifiées pour cette phase finale.
- Losers bracket size : Définissez le nombre d'équipes classées.
- Delete the KO round : Éliminer cette phase finale.
- Reset all seedings : Annuler la configuration de la phase finale.
- Auto-seeding formats : Répartition automatique des équipes qualifiées.
- Top 2 Advancing : Nombre d'équipes qualifiées issues de la 27 phase de poule.



PHASE 5.5.2 – DÉFINISSEZ LES POULES

Si un triangle rouge apparaît à droite de votre catégorie, vous ne pourrez pas enregistrer votre formule.



Il est alors nécessaire de faire apparaître les positions via la flèche située à droite de « Ranks », et de déplacer ces positions sur la droite de votre écran dans « Final Standings ».

Le triangle devrait alors disparaître et vous pourrez enregistrer votre formule.

PHASE 5.5.3 – DÉFINISSEZ LE PLANNING DE VOTRE TOURNOI



Cliquez sur l'onglet « GAMES ». Les matchs apparaissent sur la gauche. Au centre de l'écran est présenté le calendrier et les différents terrains que vous avez préalablement créés.

← Retour 3X3 FFBB

Vue générale Catégories Terrains Equipes **Programme** Results / Standings Publier Rapports To-Do

SET-UP **GAMES** UNDO RESET ALL # SHOW ACTIVITIES + - ≡ < >

JUNIORS M POOL ROUND

POOL A

- Pool A game 1 JUNIORS M
CLIPPERS (A1 vs A3) PACERS
- Pool A game 2 JUNIORS M
LAKERS (A2 vs A3) PACERS
- Pool A game 3 JUNIORS M
CLIPPERS (A1 vs A2) LAKERS

	SATURDAY 10TH		SUNDAY 11TH	
	Terrain Annexe	Terrain Central	Terrain Annexe	Terrain Central
09:00				
10:00				

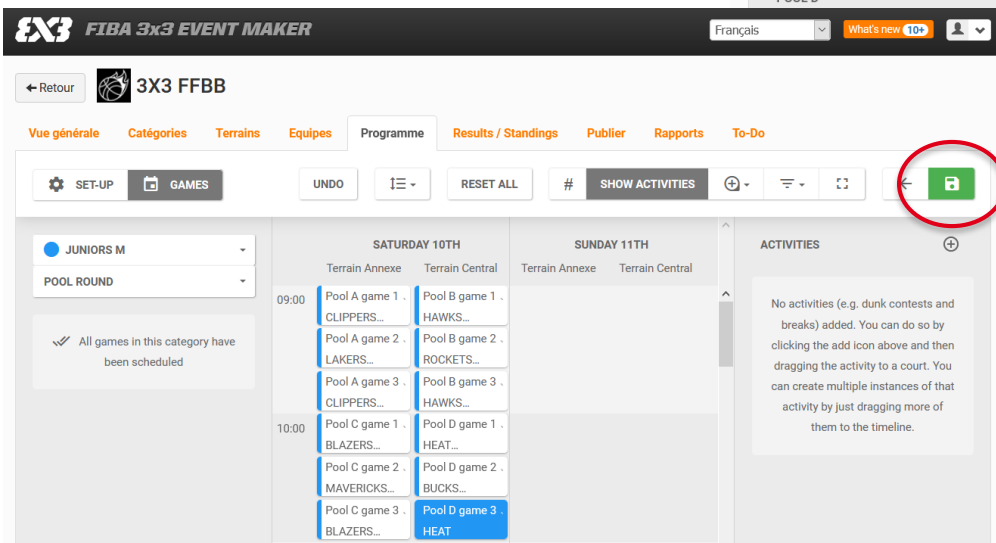
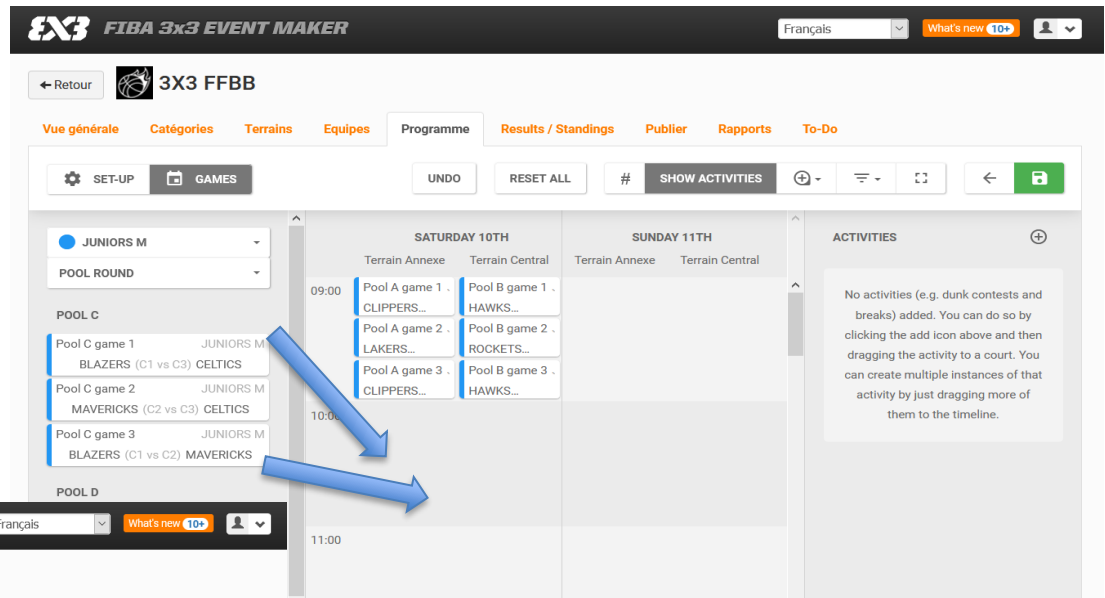
ACTIVITIES +

No activities (e.g. dunk contests and breaks) added. You can do so by clicking the add icon above and then dragging the activity to a court. You can create multiple instances of that activity by just dragging more of them to the timeline.

PHASE 5.5.3 – DÉFINISSEZ LE PLANNING DE VOTRE TOURNOI



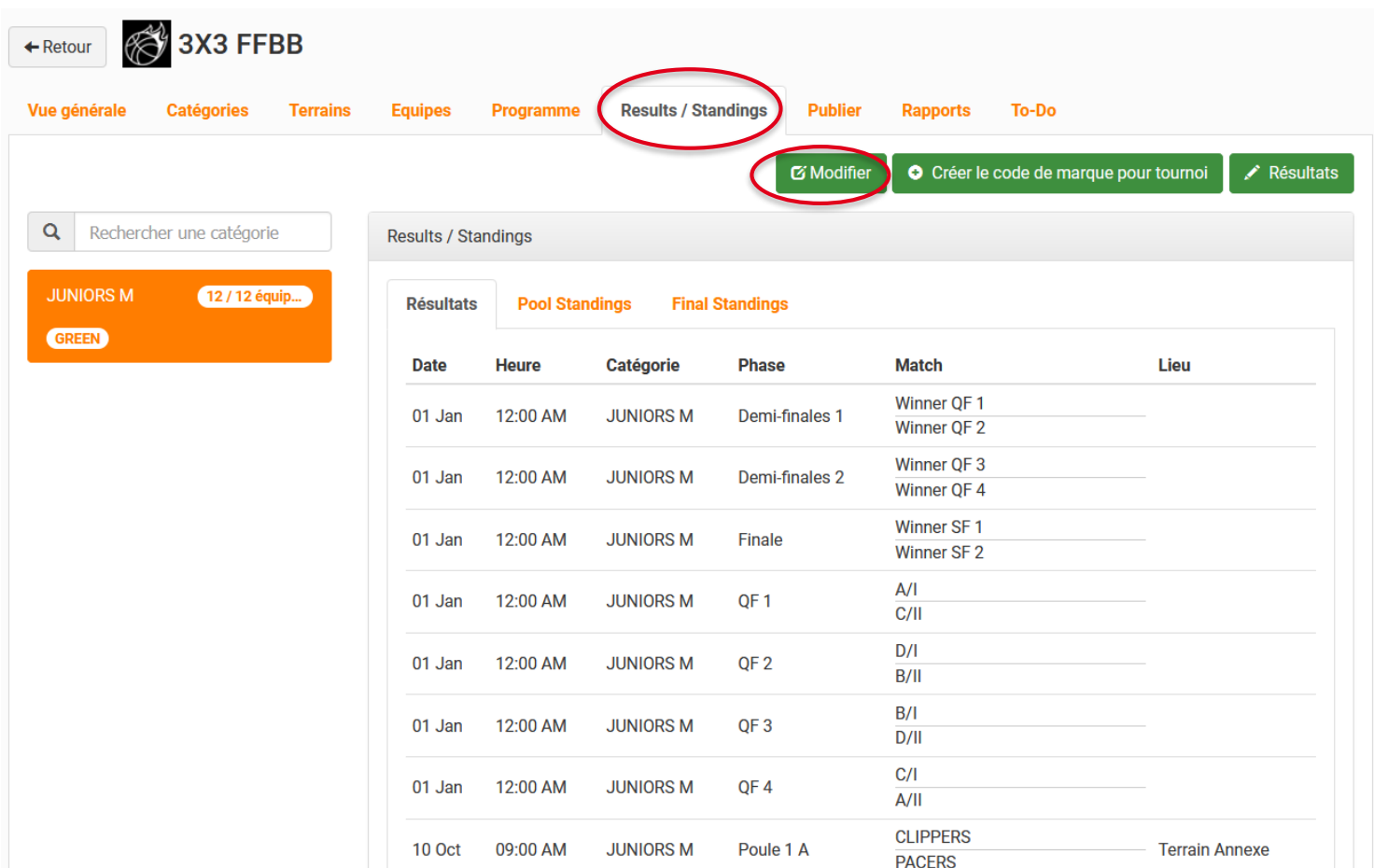
Pour planifier les matchs, faites glisser les matchs sur le calendrier aux horaires souhaités et sur le terrain de votre choix.




Une fois les matchs organisés, cliquez sur le bouton vert « SAVE » pour enregistrer les paramètres.

PHASE 5.6 – SAISIR LES RÉSULTATS

Cliquez sur l'onglet « Results / Standings » puis sur le bouton vert « Modifier ».



← Retour  3X3 FFBB

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme **Results / Standings** Publier Rapports To-Do

Modifier Créer le code de marque pour tournoi Résultats

Rechercher une catégorie

JUNIORS M 12 / 12 équip... GREEN

Results / Standings

Résultats Pool Standings Final Standings

Date	Heure	Catégorie	Phase	Match	Lieu
01 Jan	12:00 AM	JUNIORS M	Demi-finales 1	Winner QF 1 Winner QF 2	
01 Jan	12:00 AM	JUNIORS M	Demi-finales 2	Winner QF 3 Winner QF 4	
01 Jan	12:00 AM	JUNIORS M	Finale	Winner SF 1 Winner SF 2	
01 Jan	12:00 AM	JUNIORS M	QF 1	A/I C/II	
01 Jan	12:00 AM	JUNIORS M	QF 2	D/I B/II	
01 Jan	12:00 AM	JUNIORS M	QF 3	B/I D/II	
01 Jan	12:00 AM	JUNIORS M	QF 4	C/I A/II	
10 Oct	09:00 AM	JUNIORS M	Poule 1 A	CLIPPERS PACERS	Terrain Annexe

PHASE 5.6 – SAISIR LES RÉSULTATS



Pour chaque rencontre terminée, inscrivez le score du match grâce au menu déroulant. Après chaque saisie, n'oubliez pas de cliquer sur le bouton bleu « Sauvegarder les résultats et mettre à jour les matchs ». Vous pouvez afficher l'ensemble des rencontres, ou bien seulement les rencontres d'une catégorie en vous servant des menus déroulants.

EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER Français What's new 10+

Modifier les résultats

[Sauvegarder les résultats](#) [Annuler](#)

Montrer **tous** les matchs

Montrer **tous les matchs** en suspend

Montrer **tous les matchs & connus** et en suspend

Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
JUNIORS M	Poule 1 A	10 Oct 09:00	Terrain Ann...	CLIPPERS	LAKERS	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
JUNIORS M	Poule 1 A	10 Oct 09:20	Terrain Ann...	ROCKETS	LAKERS	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
JUNIORS M	Poule 1 A	10 Oct 09:40	Terrain Ann...	CLIPPERS	ROCKETS	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
JUNIORS M	Poule 1 B	10 Oct 10:00	Terrain Ann...	HEAT	NUGGETS	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
JUNIORS M	Poule 1 B	10 Oct 10:20	Terrain Ann...	BUCKS	NUGGETS	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
JUNIORS M	Poule 1 B	10 Oct 10:40	Terrain Ann...	HEAT	BUCKS	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier

[Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs](#)

[Sauvegarder les résultats](#) [Annuler](#)

PHASE 5.6 – SAISIR LES RÉSULTATS



En fonction des résultats saisis, l'Event Maker programme automatiquement les matchs suivants, dont ceux de la phase éliminatoire. Il ne vous reste plus qu'à indiquer le score des matchs au fur et à mesure du déroulement de votre tournoi.

Dans le menu déroulant, il ne faut surtout pas utiliser « L » (Lose) et « W » (Win).

Il faut toujours indiquer un score, quitte à être approximatif.

Pour revenir au menu précédent, cliquez sur « Sauvegarder les résultats ».

Modifier les résultats

[Sauvegarder les résultats](#) [Annuler](#)

Montrer **tous** les matchs

Montrer **tous les matchs** en suspend

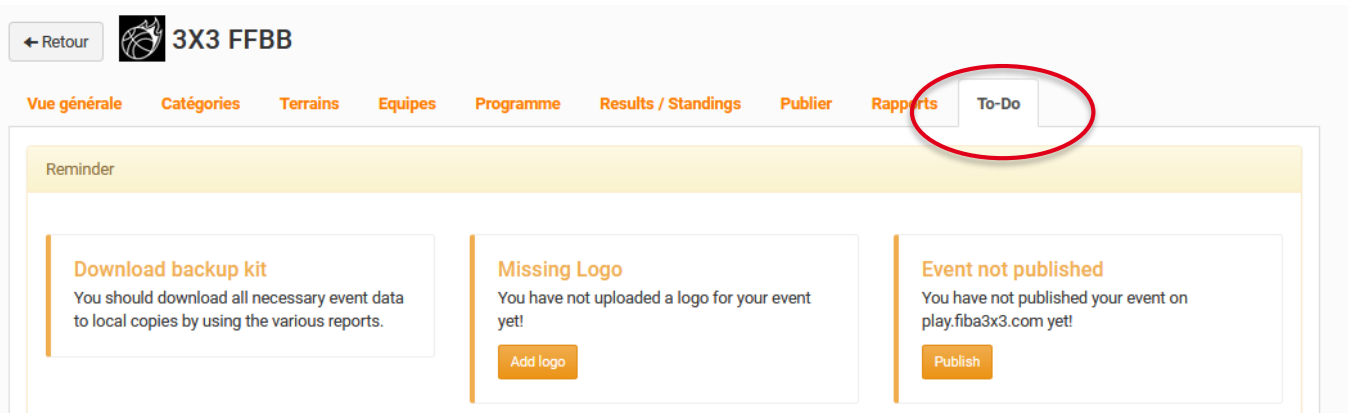
Montrer **tous les matchs & connus** et en suspend

Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
JUNIORS M	Poule 1 A	10 Oct 09:00	Terrain Ann...	CLIPPERS	LAKERS	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier

PHASE 5.7 – VALIDER VOTRE TOURNOI

Une fois l'ensemble des résultats saisis sur l'Event Maker, **rendez votre tournoi officiel en cliquant sur « To-Do ».**



Via cet onglet, l'Event Maker vous informera des éventuelles manipulations à réaliser pour finaliser votre tournoi (par exemple, si vous avez oublié d'indiquer l'adresse du tournoi, si certains scores ne sont pas indiqués, etc.). Si tout est Ok, vous pourrez alors cliquer sur le bouton « Make official » permettant de rendre le tournoi officiel. Vous obtiendrez alors un message vous informant que le tournoi a bien été pris en compte par la FIBA. Un mail vous sera également envoyé pour vous informer de la bonne réception des résultats par la FIBA.

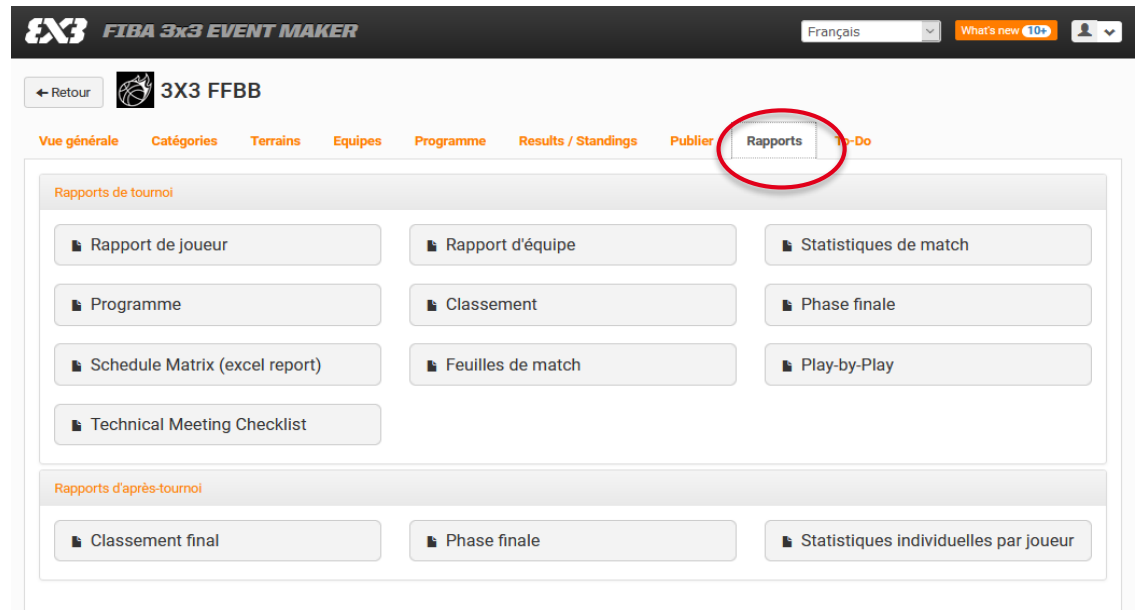
Félicitations ! Votre tournoi est maintenant officialisé par la FIBA. Les joueurs aux profils validés seront crédités de leurs points.

Pour aller plus loin dans la saisie des résultats, reportez-vous à la phase 6-2 du tutoriel concernant l'utilisation de l'Event Maker comme table de marque pour votre tournoi.

PHASE 5.8 – ÉDITER LES RAPPORTS



Cliquez sur l'onglet « Rapports ».



Vous pouvez alors accéder à toutes les informations du tournoi en cliquant sur la catégorie souhaitée.

Grâce aux différents menus, vous pourrez ainsi imprimer ou éditer au format PDF ou Excel les plannings et les résultats des matchs par équipe, par terrain ou par jour, la liste des joueurs participants, les feuilles de marque, etc. Cette fonction est très utile et vous fera gagner du temps pendant le tournoi, elle vous permettra d'imprimer divers documents utiles au bon déroulement de votre évènement.

PHASE 6 – UTILISER L'EVENT MAKER COMME TABLE DE MARQUE



L'un des principaux atouts de l'Event Maker est de pouvoir l'utiliser comme un véritable outil de gestion des rencontres.

Ce processus permet à vos OTM d'utiliser l'Event Maker comme une table de marque, et donc de valider directement les scores des matchs se déroulant sur leur terrain.

Le score et le temps peuvent être projetés sur un écran externe afin d'être visibles par les joueurs et les spectateurs. Cela évite ainsi d'avoir besoin de matériel (chrono, feuille de match, etc.) et donne un côté professionnel à votre évènement.

Les scores validés par les OTM s'enregistrent automatiquement dans l'Event Maker : terminé les multiples allers-retours entre les tables de marque et la table principale du tournoi !

PHASE 6.1 – PROCESSUS



Dans un premier temps, cliquez sur l'onglet « Results / Standing » puis sur le bouton vert « Créer le code de marque pour tournoi ».

The screenshot shows the top navigation bar with the logo 'EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', a 'What's new 10+' notification, and a user profile icon. Below the navigation bar, there is a breadcrumb trail: '← Retour' followed by the event name '3X3 FFBB'. A horizontal menu contains several tabs: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings' (which is the active tab), 'Publier', 'Rapports', and 'To-Do'. Under the 'Results / Standings' tab, there are three green buttons: 'Modifier', 'Créer le code de marque pour tournoi' (highlighted with a red circle), and 'Résultats'. Below the buttons is a search bar with the placeholder text 'Rechercher une catégorie' and a 'Results / Standings' label.

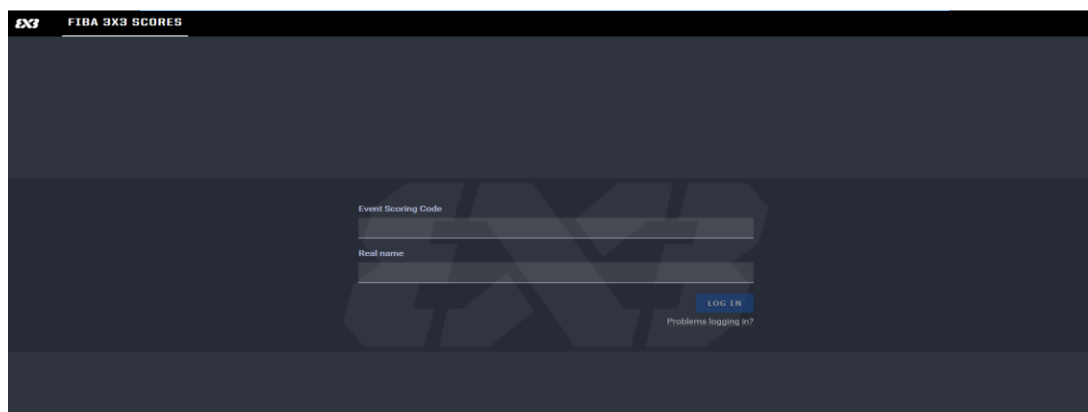
Définissez un code de marque (celui que vous voulez) puis cliquez sur le bouton bleu « Créer le code de marque pour tournoi ».

The screenshot shows a form titled 'Créer le code de marque pour tournoi'. It features a text input field labeled 'Code Identifiant de Tournoi (CIT)' with the placeholder text 'par ex. dc0e0'. At the bottom of the form, there are two buttons: a blue button labeled 'Créer le code de marque pour tournoi' (highlighted with a red circle) and a grey button labeled 'Annuler'.

Indiquez ensuite à vos OTM le code de marque du tournoi, et le nom du tournoi sur l'Event Maker.

Via un ordinateur ayant une connexion Internet, les OTM doivent se rendre sur la page « <https://scores.fiba3x3.com/> ». Il suffit alors de renseigner le code et le nom du tournoi et de cliquer sur « Log in ». Il n'est pas nécessaire qu'ils aient un compte Event Maker.

En tant qu'organisateur, vous pouvez aussi accéder à cette page directement en cliquant dans l'onglet « Results/Standings », sur le bouton vert « Résultats ».



The screenshot shows the login interface for FIBA 3x3 Scores. At the top left, there is a logo and the text 'FIBA 3x3 SCORES'. The main area contains two input fields: 'Event Scoring Code' and 'Real name'. Below these fields is a blue 'LOG IN' button. A small link 'Problème logging n?7' is located below the button. The background features a large, faint '3x3' logo.

En renseignant le code et le nom du tournoi sur l'écran ci-dessous, les différents matchs de votre tournoi apparaissent alors.

PHASE 6.1 – PROCESSUS



DATE	CATEGORY	COURT	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM	
Saturday 10th 09:00	JUNIORS M	Terrain Central	Pool A game 2	Upcoming	HEAT		PACERS	PLAY
Saturday 10th 09:00	JUNIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 1	Upcoming	CLIPPERS		NUGGETS	PLAY
Saturday 10th 09:20	JUNIORS M	Terrain Central	Pool A game 4	Upcoming	NUGGETS		LAKERS	PLAY
Saturday 10th 09:20	JUNIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 3	Upcoming	BUCKS		LAKERS	PLAY
Saturday 10th 09:40	JUNIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 5	Upcoming	PACERS		BUCKS	PLAY

Vous pouvez choisir de filtrer vos matchs (par date, par catégorie, par terrain « court ») grâce à la barre d'état ci-dessous :

DATE	CATEGORY	COURT	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM
------	----------	-------	-----------	--------	-----------	-------	-----------

Un OTM présent sur le terrain 1 peut alors faire apparaître uniquement les matchs le concernant, et ne pas afficher les matchs des autres terrains.

PHASE 6.1 – PROCESSUS



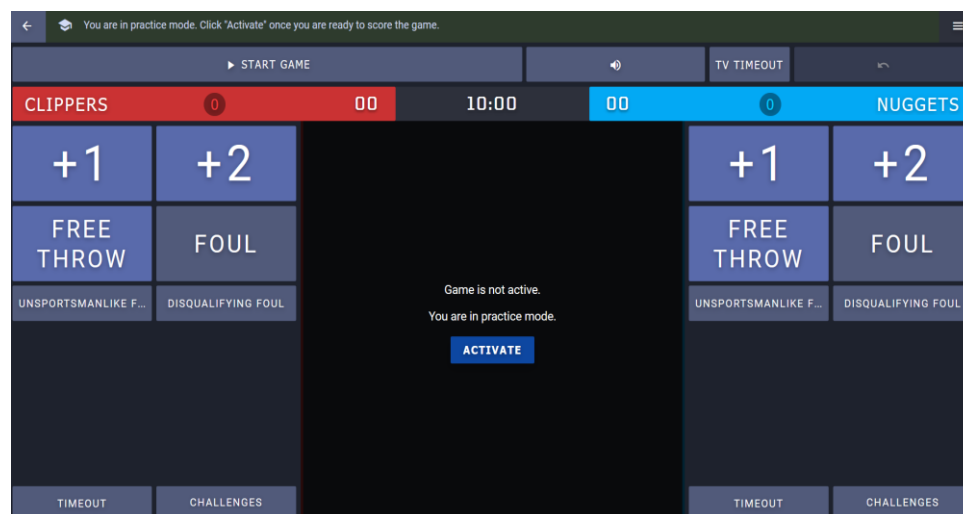
Pour assurer la table de marque d'un match, l'OTM clique sur le bouton « Play » en face du match souhaité.

DATE	CATEGORY	COURT	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM	
Saturday 10th 09:00	JUNIORS M	Terrain Central	Pool A game 2	Upcoming	HEAT		PACERS	PLAY
Saturday 10th 09:00	JUNIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 1	Upcoming	CLIPPERS		NUGGETS	PLAY
Saturday 10th 09:20	JUNIORS M	Terrain Central	Pool A game 4	Upcoming	NUGGETS		LAKERS	PLAY
Saturday 10th 09:20	JUNIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 3	Upcoming	BUCKS		LAKERS	PLAY
Saturday 10th 09:40	JUNIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 5	Upcoming	PACERS		BUCKS	PLAY

Il accédera ensuite à l'écran du LiveScoring (score du match en temps réel).

L'OTM pourra alors contrôler le temps, le score, les fautes et toutes les données de la rencontre.

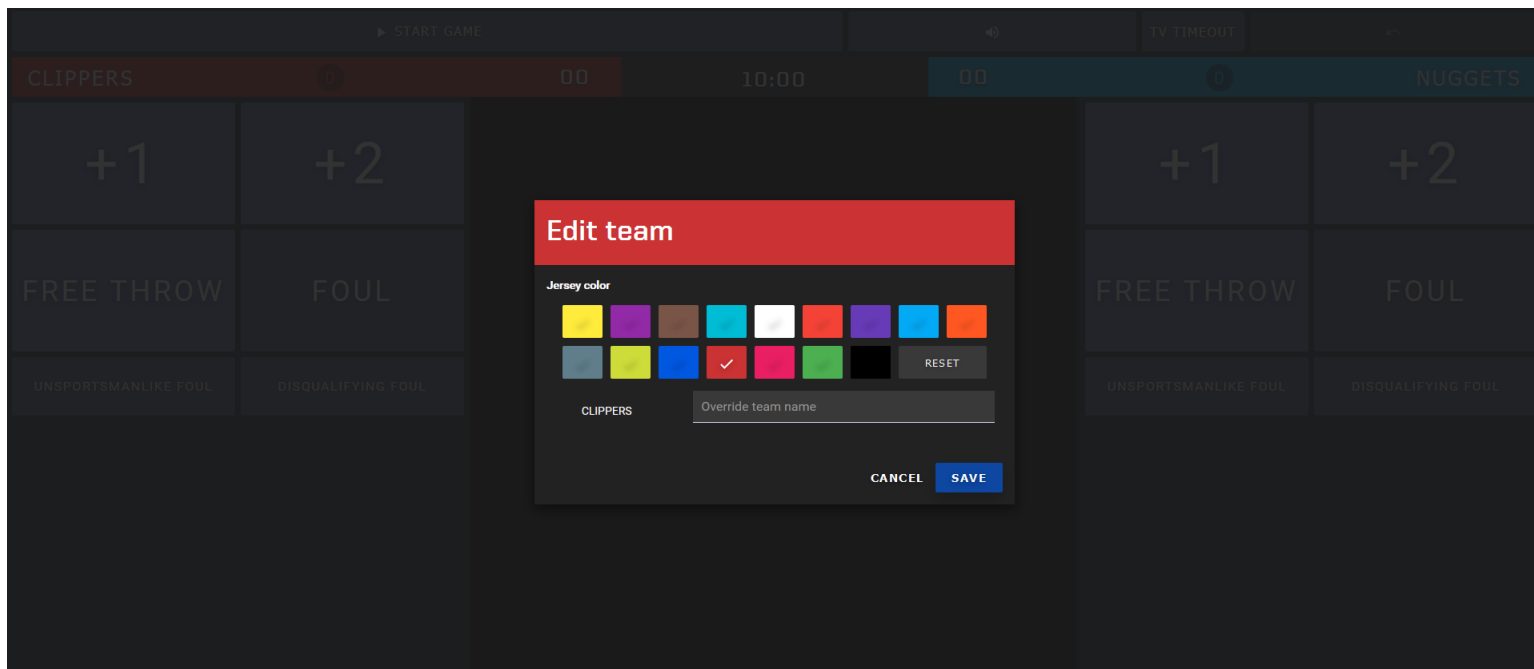
Ne pas oublier de cliquer sur « Activate » avant de lancer le match.



PHASE 6.1 – PROCESSUS

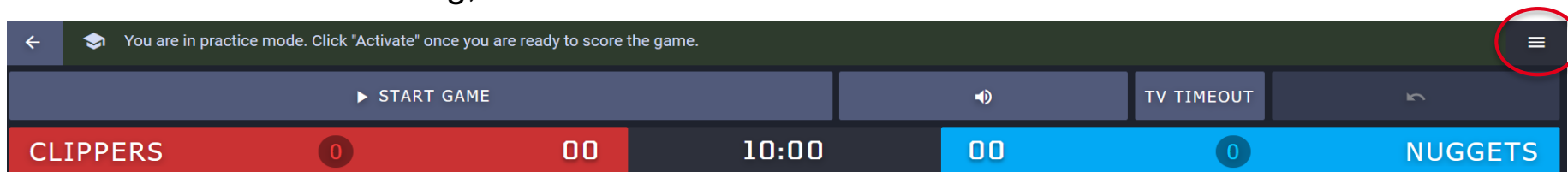


En cliquant sur les couleurs des équipes (attribuées automatiquement), l'OTM peut sélectionner les couleurs correspondant aux chasubles des équipes.

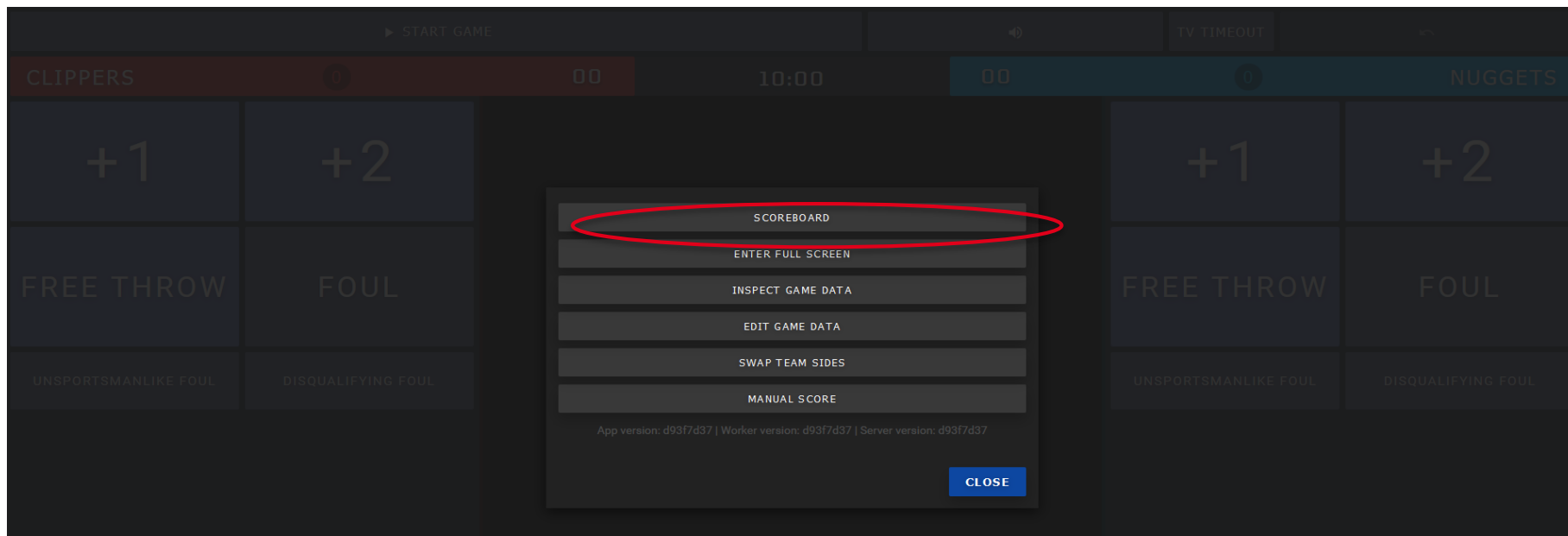


PHASE 6.1 – PROCESSUS

Pour afficher le score à la vue des joueurs et des spectateurs sur un autre écran, il faut cliquer sur le menu du LiveScoring, situé en haut à droite.



Ainsi, une nouvelle fenêtre s'ouvrira et vous accéderez à l'écran suivant.



PHASE 6.1 – PROCESSUS

En cliquant sur Scoreboard, votre panneau d'affichage apparaîtra sur votre écran dans un nouvel onglet. Il vous suffit simplement de le faire glisser sur un écran externe relié à votre ordinateur (écran de PC, écran de télévision, écran géant, etc.) pour que les joueurs et les spectateurs puissent le voir.

Ce Scoreboard est le reflet, en temps réel, de ce que l'OTM, renseigne sur le LiveScoring. Il indique le temps, le score, les fautes ; en bref, tout ce qui est utile pour que les joueurs et spectateurs soient dans de bonnes conditions pour suivre le match. C'est une véritable table de marque.



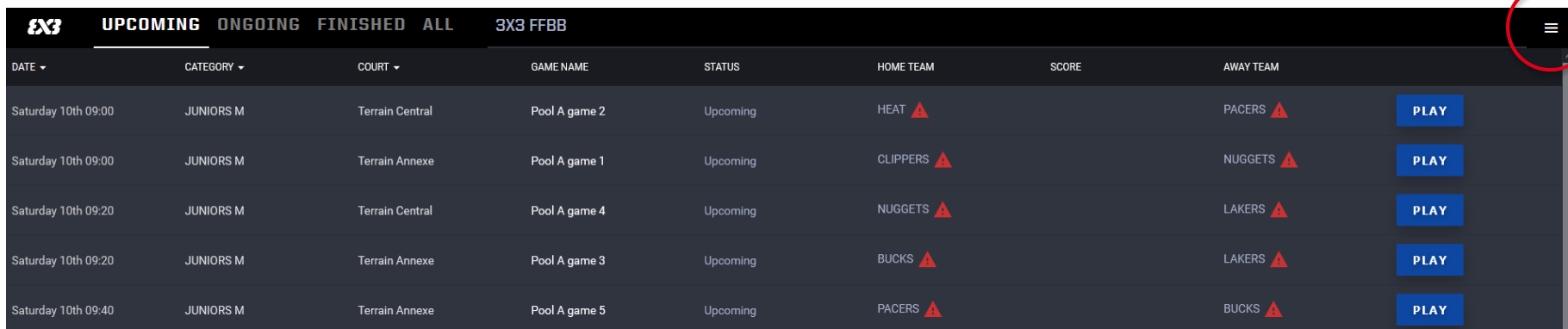
Exemple d'un affichage de Scoreboard sur un écran géant



PHASE 6.2 – POUR ALLER PLUS LOIN AVEC LE LIVESCORING

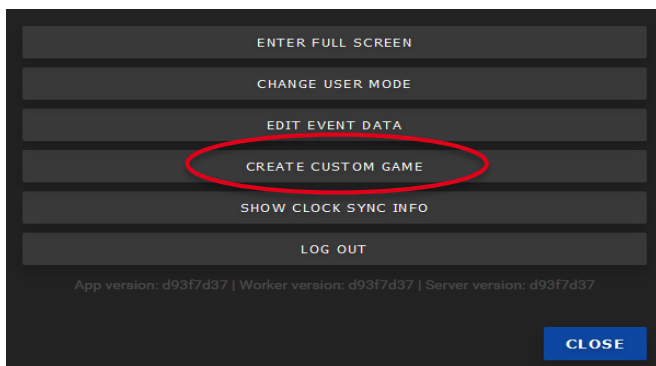


Vous avez la possibilité de faire un test avant le début du tournoi. Pour cela, vous pouvez créer un match Test, afin de vous assurer que tout fonctionne, en cliquant sur le menu en haut à droite (trois traits horizontaux blancs).

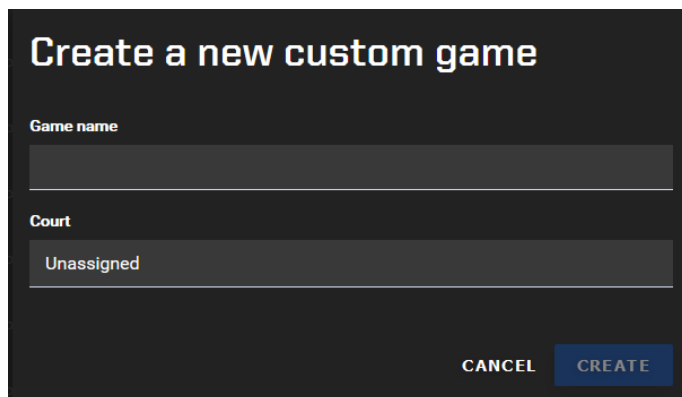


DATE	CATEGORY	COURT	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM	
Saturday 10th 09:00	JUNIORS M	Terrain Central	Pool A game 2	Upcoming	HEAT		PACERS	PLAY
Saturday 10th 09:00	JUNIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 1	Upcoming	CLIPPERS		NUGGETS	PLAY
Saturday 10th 09:20	JUNIORS M	Terrain Central	Pool A game 4	Upcoming	NUGGETS		LAKERS	PLAY
Saturday 10th 09:20	JUNIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 3	Upcoming	BUCKS		LAKERS	PLAY
Saturday 10th 09:40	JUNIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 5	Upcoming	PACERS		BUCKS	PLAY

L'interface ci-dessous s'affichera. Cliquez sur « Create custom game ».



Vous pourrez ensuite donner un nom à ce match et choisir le terrain sur lequel il aura lieu.



Create a new custom game

Game name

Court
Unassigned

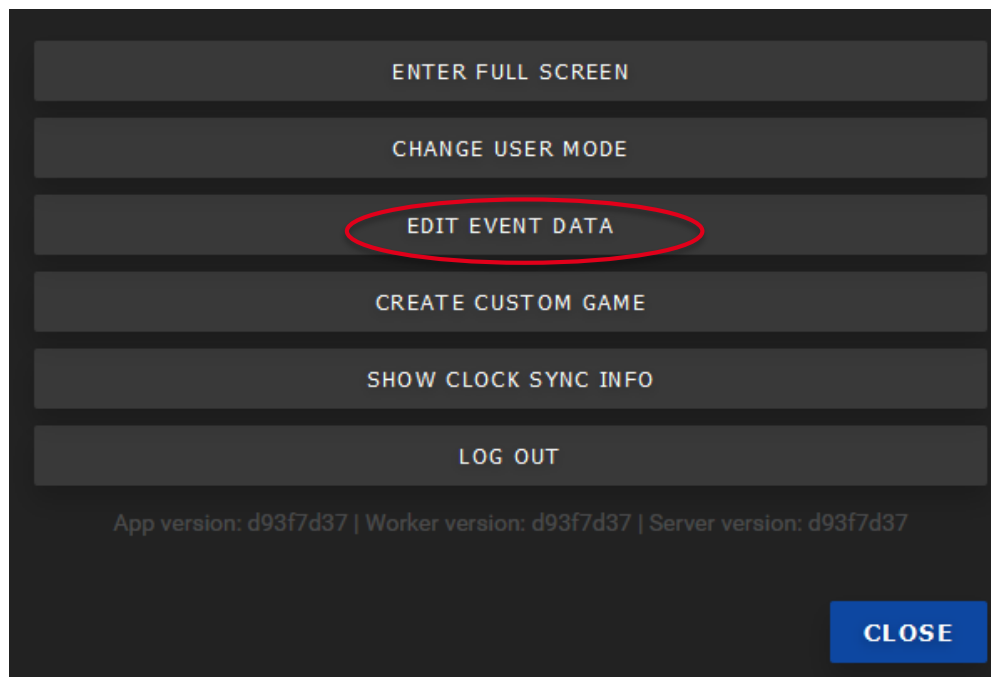
[CANCEL](#) [CREATE](#)

L'écran de LiveScoring apparaîtra alors, et vous pourrez afficher le Scoreboard. Lancez alors le match et faites les tests pour vérifier que tout soit Ok.

PHASE 6.2 – POUR ALLER PLUS LOIN AVEC LE LIVESCORING



Vous pouvez également indiquer le nom du tournoi ou d'un sponsor sur le Scoreboard. Pour cela, vous pouvez rédiger un court texte qui apparaîtra sur le Scoreboard (par exemple le nom de votre ville ou celui d'un sponsor). Pour cela, il suffit d'aller dans « Edit Event Data ».



PHASE 6.2 – POUR ALLER PLUS LOIN AVEC LE LIVESCORING



L'écran ci-dessous s'affichera. Vous pourrez alors saisir le texte que vous souhaitez et il apparaîtra sur le Scoreboard.

Edit event

Scoreboard custom text

- Show timekeeper logo on the scoreboard
- Show only full seconds during the last minute
- Invert the scoreboard colors
- Invert the scoreboard colors when the game or the regular playing time is over

CANCEL SAVE

Vous pouvez changer les couleurs du Scoreboard à la fin du match et ajouter le logo Tissot.

En cochant la case « Invert the Scoreboard colors when the game or the regular playing time is over », le Scoreboard changera de couleur une fois le match terminé. C'est une option pratique pour que le public saisisse bien que le match est terminé.

En cochant la case « Show timekeeper logo on the scoreboard », vous pouvez afficher le logo « Tissot » sur le Scoreboard. N'hésitez pas à les contacter pour une éventuelle demande de partenariat liée à leur visibilité sur votre évènement.

PHASE 6.3 – CONTACTER LES GESTIONNAIRES DE L'EVENT MAKER EN CAS DE SOUCI



À tout moment, vous pouvez entrer en contact avec les administrateurs de l'Event Maker pour leur poser vos questions.

Il suffit de cliquer sur « Contact », dans le menu déroulant en haut à droite.

Tous les tournois (81) Tournois autonomes (47) Tours (12) Widgets Premium Management

3X3 FFBB 10 Unofficial

Nom	Lieu	Organiser	Dates	Tour
3X3 FFBB	Paris (FRA)	SUPPORT 3x3 FFBB	10. - 11. Oct 2020	Standalone Tournament

« < 1 > »

- Organisateur
- Créer une organisation
- Paramètres
- Changer le mot de passe
- Contact**
- Go to helpdesk
- FAQ
- Déconnexion

Vous pourrez alors laisser un message et poser vos questions en français. Même si l'interface apparaît en anglais, vous pouvez poser votre question en français.

Contacter le personnel de support

Message

Ajouter votre message personnalisé

Annuler Envoyer

Afin de tirer le maximum de bénéfices de l'Event Maker, **il est important d'anticiper le plus possible la construction de votre tournoi**. N'attendez pas le jour J pour vous familiariser avec l'Event Maker et pour commencer à y intégrer les informations de votre tournoi. Renseignez en amont tous les éléments dont vous disposez. Cela vous permettra de gagner un temps précieux.

Il est également important d'informer les joueurs sur l'intérêt de créer un profil 3x3. Cela leur permettra d'apparaître au classement national et mondial. Les joueurs et joueuses se prennent facilement au jeu, tentent d'engranger le plus de points possibles, et auront donc tout intérêt à se présenter de nouveau sur votre tournoi lors de sa prochaine édition. Cela est donc un atout majeur pour votre tournoi et vous pouvez utiliser ce plus dans votre communication.

LEXIQUE

Create : **créer**

Sign up : **s'inscrire**

Cancel : **annuler**

Browse : **parcourir**

Save : **sauvegarder**

Register : **enregistrer**

Print : **imprimer**

Next : **suivant**

Previous : **précédent**

Back to selection : **retourner à la sélection**

Show report : **voir le rapport**

First name : **prénom**

Last name : **nom**

Zip : **code postal**

City/Town : **ville**

Country : **pays**

Event : **événement**

Schedule : **planning**

Tournament : **tournoi**

Court : **terrain**

Pool : **poule**

Standing : **classement**

Scoresheet : **feuille de marque**



3X3  **FFBB**

CONTACT

Pôle 3x3 FFBB – 3x3@ffbb.com

Adrien DUBOIS – adubois@ffbb.com

Aleksandar MILOSAVLJEVIC – amilosavljevic@ffbb.com