

EVENT MAKER - TUTORIEL

L'Event Maker est un logiciel informatique créé par la FIBA pour :

- Promouvoir la pratique du 3x3
- Promouvoir chaque tournoi
- Faciliter les pré-inscriptions, inscriptions et paiements
- Gérer la totalité du tournoi (planning général, planning par terrain, planning par équipe)
- Attribuer des points à chaque participant et ainsi d'établir un classement (mondial, national, par sexe, par âge) des joueurs et joueuses.

L'étape préalable à l'utilisation de l'Event Maker est l'homologation de votre tournoi par la FFBB. La création de votre tournoi sur l'Event Maker ne vous dispense en aucun cas de son homologation.

Pour faire homologuer votre tournoi 3x3, suivez le lien :

<http://www.basket3x3.com/indexr.php?p=dossier>

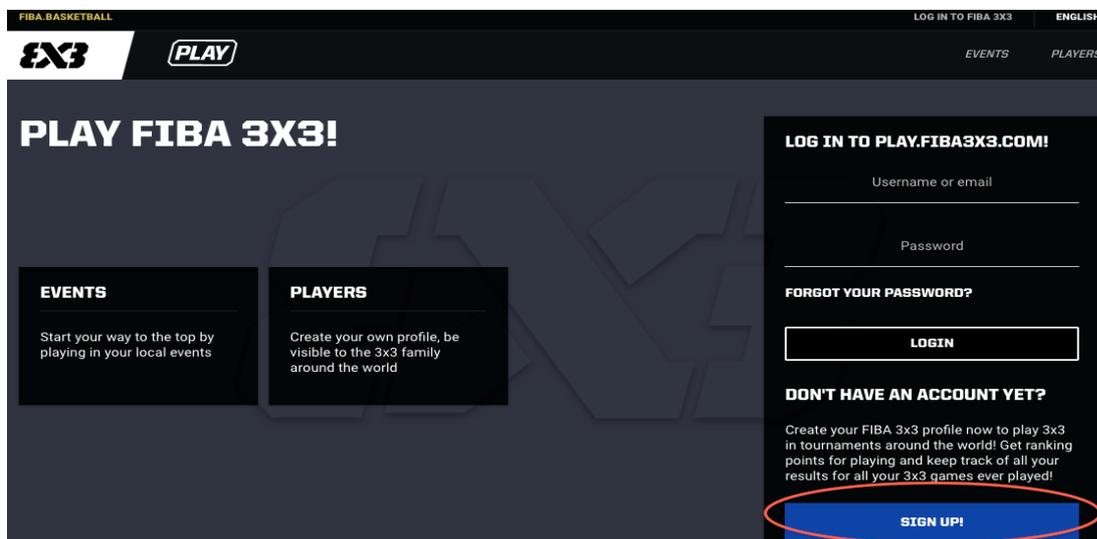
SOMMAIRE

PHASE 1 – CREER SON PROFIL	2
PHASE 2 – SE RENDRE SUR L'EVENT MAKER EN LIGNE	4
PHASE 3 – CREER UN COMPTE ORGANISATEUR.....	4
PHASE 4 - CREATION DE VOTRE TOURNOI.....	6
PHASE 5 - CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI	7
PHASE 5-1 – CREER LES CATEGORIES	9
PHASE 5-2 – CREER LES TERRAINS.....	10
PHASE 5-3 – ENREGISTRER LES EQUIPES.....	11
PHASE 5-4 – ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI	15
PHASE 5-5 – SAISIR LES RESULTATS	21
PHASE 5-6 – VALIDER VOTRE TOURNOI.....	22
PHASE 5-7 – EDITER LES RAPPORTS.....	23
PHASE 6 – INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES.....	24
LEXIQUE	31

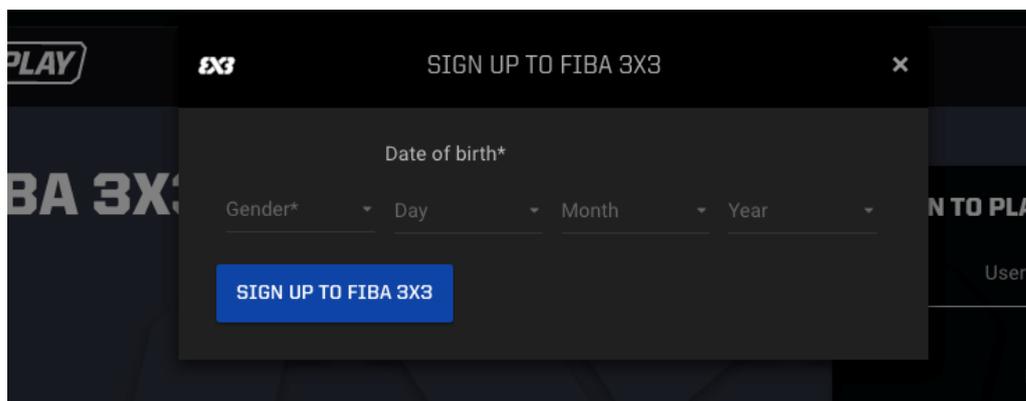
PHASE 1 – CREER SON PROFIL

La première démarche est de créer son profil.

Se rendre sur le site <https://play.fiba3x3.com> et cliquer sur « SIGN UP »



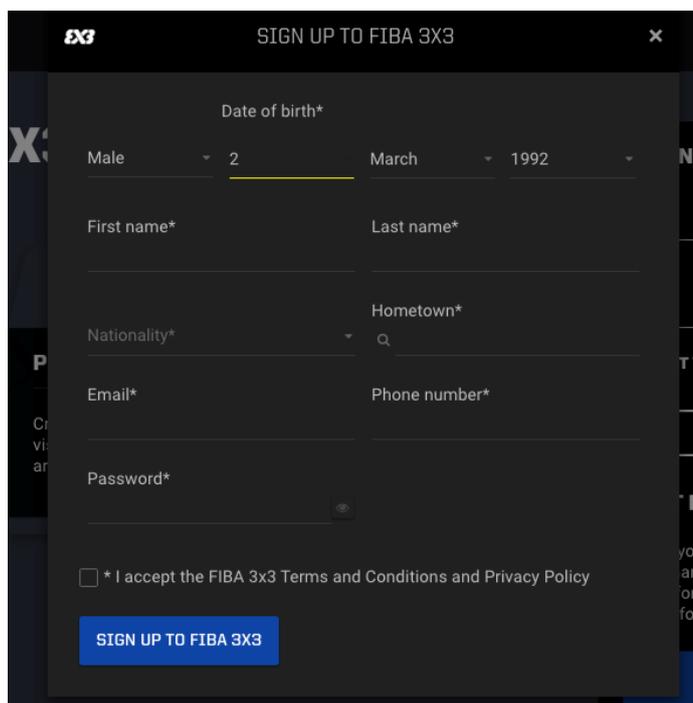
Renseignez votre genre et votre date de naissance à l'aide des flèches



Complétez entièrement le formulaire

- Prénom
- Nom
- Nationalité
- Ville de résidence
- Adresse mail
- Téléphone
- Mot de passe
- Lisez puis cochez si vous acceptez les conditions et la politique de confidentialité du site

Cliquez sur « SIGN UP TO FIBA 3x3 »
pour valider.



Une fois validé, vous allez recevoir une demande de confirmation sur votre adresse mail. Sur ce mail, cliquez sur : « CLICK HERE TO VERIFY MY EMAIL ADDRESS »

Consequently, all playing invitations you receive from other 3x3 players will be copied to this email. Further, this email will be shared as your contact information with the 3x3 basketball organisers to whose events you choose to register.

A self-registered and up-to-date FIBA 3x3 profile will ensure that your 3x3 basketball-related information is correct and in your personal control. Hence, **in order to complete the profile creation we need you to confirm that you have possession of this email account by clicking the 'verify email' link below.**

Note that after creating this new profile it will be possible to merge your past competition history in duplicate profiles to this newly created profile. For more check the [FIBA3x3.com help](https://www.fiba3x3.com/help) pages.

CLICK HERE TO VERIFY MY EMAIL ADDRESS

Votre profil est désormais activé.

Il est valable pour toute votre carrière 3x3. Il ne faut pas en créer d'autres.

Sur chaque tournoi, précisez sous quel nom ou pseudo retrouver votre profil.

PHASE 2 – SE RENDRE SUR L'EVENT MAKER EN LIGNE

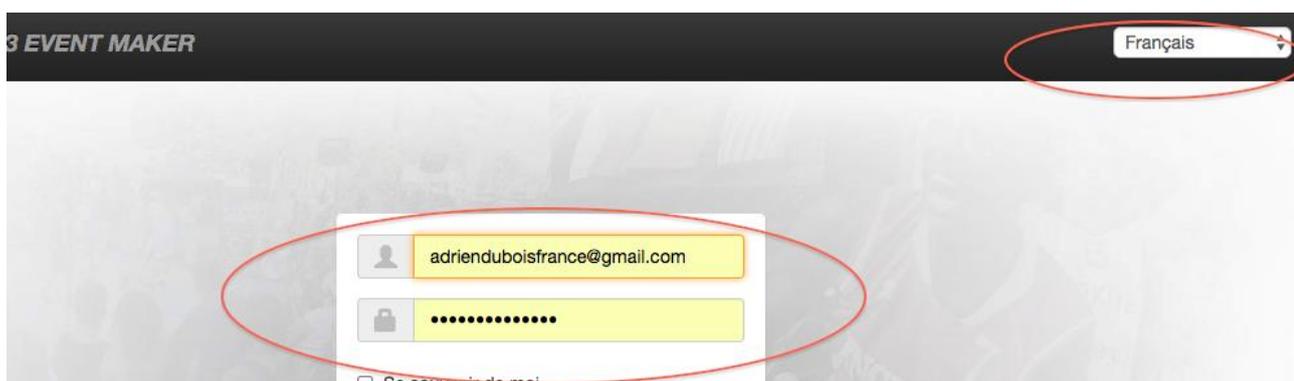
Dans votre barre d'adresse, entrez l'adresse suivante (ou suivez directement le lien) :

<https://em.fiba3x3.com>

Lors de la première utilisation de l'Event Maker, vous devez créer un compte organisateur.

PHASE 3 – CREER UN COMPTE ORGANISATEUR

Choisissez « Français » dans le menu déroulant en haut à droite de l'écran et renseignez l'identifiant et le mot de passe de votre profil.



Renseignez ensuite les différents champs :

- Organisation
- E-Mail
- Téléphone
- Ville
- Adresse
- Site Internet
- Parent organiser : Tapez et sélectionnez « ASSISTANCE FFBB »
- Prénom et nom du contact

Pour afficher votre logo, cliquez sur « Rechercher », puis sélectionner dans vos fichiers votre logo au format jpg ou png.

Pour valider votre compte organisateur, cliquez alors sur « Create organizer » (bouton vert).

The screenshot shows the 'Create new organizer' form. The 'Parent organizer' dropdown menu is highlighted with a red circle, showing 'Assistance FFBB' as the selected option. Below the form, there is a 'Code postal' field, a 'Site internet' field, and another 'Parent organizer' dropdown menu, also highlighted with a red circle, showing 'Assistance FFBB' as the selected option. Below this, there are 'Prénom' and 'Nom' fields, and a 'Create organizer' button.

Une fois votre compte organisateur créé, sur votre profil « organisateur » (accessible via le menu déroulant en haut à droite de l'écran) cliquez sur « Ajouter un membre du staff » (bouton vert).

Tapez et sélectionnez « ASSISTANCE FFBB »

Il est important de bien ajouter « ASSISTANCE FFBB » en membre du staff. Cela permet à la FFBB de vous accompagner dans l'utilisation de l'Event Maker et le suivi de votre tournoi.

The screenshot shows the 'Membre du staff' interface. A green button 'Ajouter un membre du staff' is highlighted with a red circle. Below the table, there is a search bar and a search result for 'Assista'.

Prénom	Nom	Nom d'utilis...	Adresse	Action
Assistance	FFBB	adubois@ffbb.com	Paris (FRA)	Supprimer

Search user to be added as staff-member

Please note that only registered and confirmed accounts will be shown in the search below. New users can register on play.fiba3x3.com

Search by typing the player's name or e-mail

Assista

Assistance FFBB
E-Mail: adubois@ffbb.com
Ranking points: 0

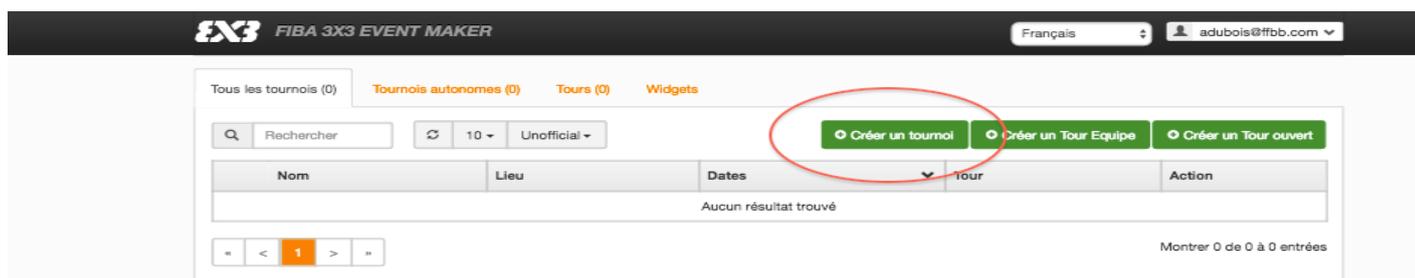
Paris France,

World rank: 0

Official profile: Yes

Via votre compte organisateur, vous allez donc pouvoir créer et organiser un ou plusieurs tournois.

PHASE 4 - CREATION DE VOTRE TOURNOI



Cliquez sur le bouton vert « Créer un tournoi ».

Complétez le formulaire :

- Organisation
- Nom du tournoi
- Description du tournoi
- Site Internet
- Fuseau horaire : Laissez GMT 00 :00
- Date/Heure de début de tournoi
- Date/Heure de fin de tournoi
- Conditions générales (mises en place par la FIBA)
- Réinitialiser ou Changer : si vous souhaitez remplacer les conditions de la FIBA par vos propres conditions
- Cocher « J'accepte les conditions d'homologation »

The screenshot shows the 'Create event' form. At the top right, there are 'Create event' and 'Annuler' buttons. The form fields are: 'Organisation' (dropdown menu with 'RCB' selected), 'Tournoi' (text input with 'Events name'), 'Description' (text area with 'Details about the event'), 'Site Internet' (text input with 'e.g. http://www.3x3planet.com'), 'Fuseau horaire' (dropdown menu with 'GMT 00:00'), 'Début du tournoi' (date and time pickers for '03.10.2016' and '12:00'), 'Fin du tournoi' (date and time pickers for '03.10.2016' and '20:00'), 'Conditions générales' (with buttons for 'Ouvrir actuel', 'Réinitialiser', and 'Changer'), and a checkbox for 'J'accepte les conditions d'homologation'. At the bottom right, there are 'Create event' and 'Annuler' buttons.

Cliquez ensuite sur « Create Event » (bouton vert). Votre tournoi est désormais créé.

PHASE 5 - CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI

A partir de la page d'accueil de votre tournoi, vous allez pouvoir le construire. Sur cette page, vous accédez aux différentes informations de votre tournoi.

L'onglet « Vue générale » vous donne accès aux informations générales du tournoi (voir ci-dessous).

Vous pouvez cliquer sur « Modifier » pour ajouter ou changer des informations. Il est important de bien renseigner l'adresse du tournoi (via le bouton « Edit location »).

FIBA 3X3 EVENT MAKER Français adrienduboisfrance@gmail.com

Marseille UNSS

← Retour

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme Résultats Publishing Rapports

Modifier

Vue générale du tournoi

équipes inscrites	37
joueurs inscrits	0
catégories créées (4 planifier)	4
terrains créés (4 en utilisation)	4
matchs planifiés	82
jours avant la fin des inscriptions	0
jours avant le début du tournoi	0

Informations

Edit logo

Tournoi	Marseille UNSS
Tour	Standalone Tournament
3x3planet.com	Visionner sur 3x3planet.com
Adresse	DefaultCity DefaultNation <input type="checkbox"/> Edit location
Dates du tournoi	15 - 16 May, 2016 Edit event times
Dates d'inscription	13 - 14 May, 2016
Fuseau horaire	GMT 00:00
Site externe	Pas défini
Conditions générales	clicker pour télécharger

Par défaut, votre tournoi n'est pas visible par les internautes.

Pour le rendre visible, cliquez sur l'onglet « Publier ». Vous verrez alors une croix en face de la ligne « Montrer/Cacher le tournoi ». Pour modifier ce paramètre, et rendre visible le tournoi, cliquez sur le bouton vert « Edit options ».

← Retour **Test Event Maker**

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme Results / Standings **Publier** Rapports To-Do

Publier les paramètres **Edit options**

- ✘ Montrer/Cacher le tournoi
- ✘ Montrer/Cacher le nombre d'équipes inscrites
- ✘ Montrer/Cacher la nationalité des équipes
- ✘ Montrer/Cacher l'onglet Equipes

Categories **Edit options**

- ✘ Montrer/Cacher programmes des matchs

There are no categories

Cochez la ligne « Montrer/Cacher le tournoi » et validez en cliquant sur le bouton bleu « Mettre à jour les options ».

EX3 FIBA 3X3 EVENT MAKER Français

Modifier les options de publication

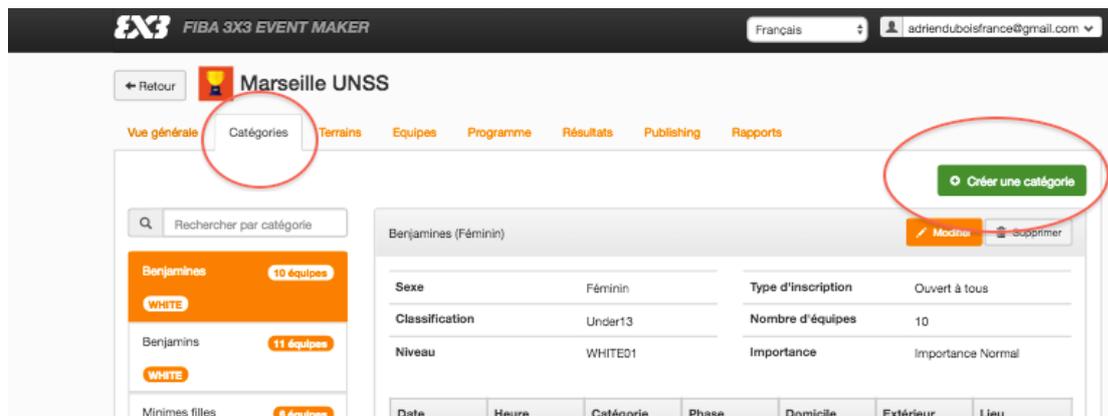
- Montrer/Cacher le tournoi
- Montrer/Cacher le nombre d'équipes inscrites
- Montrer/Cacher la nationalité des équipes
- Montrer/Cacher l'onglet Equipes

Mettre à jour les options Annuler

Votre tournoi est maintenant visible par les internautes.

PHASE 5-1 – CREER LES CATEGORIES

Cliquez sur l'onglet « Catégories » puis sur le bouton vert « Créer une catégorie ».



Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer catégorie ». Il est important de bien renseigner les dates de début et fin d'inscription afin de donner la possibilité aux joueurs de s'inscrire directement via l'Event Maker.

The screenshot shows the 'Créer catégorie' form. The 'Début d'inscription' and 'Fin d'inscription' fields are circled in red. The form includes the following fields:

- Nom de la catégorie: Les Costauds
- Sexe: Masculin
- Age minimum: Age minimum (par ex. 18)
- Age maximum: Age maximum (par ex. 21)
- HandiBasket:
- Type d'inscription: Ouvert à tous
- Type de confirmation: Capitaine seulement
- Début d'inscription: 13.03.2018, 11:00
- Fin d'inscription: 14.03.2018, 11:00
- Nombre d'équipes: ex. 12 (laisser vide si aucune limite)
- Frais d'inscription: ex. 20 (laisser vide si gratuit)
- Devise: Merci de sélectionner...
- Compte de paiement: Aucun compte de paiement

The 'Créer catégorie' button at the bottom right is also circled in red.

Renouvelez l'opération jusqu'à obtenir le nombre de catégories souhaité.

PHASE 5-2 – CREER LES TERRAINS

Cliquez sur l'onglet « Terrains » puis sur le bouton vert « Créer terrain ».

The screenshot shows the 'Marseille UNSS' event management interface. The 'Terrains' tab is selected and circled in red. In the top right corner, the 'Créer terrain' button is also circled in red. The interface includes a search bar, a list of existing courts (Terrain 1 to 4), and a detailed view for 'Terrain 1' with fields for name and surface type, and a table of matches.

Date	Heure	Catégorie	Phase	Domicile	Extérieur	Lieu
15 Mar	01:20 p.m.	Benjamin	Boule A	DE Esstechuich		Terrain 1

Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer un terrain ».

The screenshot shows the 'Créer un terrain' form. It includes a text input for 'Nom du terrain' (with the example 'par ex. Court #1'), a dropdown menu for 'Surface' (set to 'Officiel (Sport Court)'), and a checkbox for 'En extérieur?'. At the bottom right, there are two buttons: 'Créer un terrain' and 'Annuler'.

Renouvelez l'opération jusqu'à obtenir le nombre de terrains souhaité.

PHASE 5-3 – ENREGISTRER LES EQUIPES

Cliquez sur l'onglet « Equipes » puis sur le bouton vert « Inscrire une équipe ».

The screenshot shows the 'Marseille UNSS' event page. The 'Equipes' tab is selected and circled in red. Below the navigation bar, there are buttons for 'Inscrire une équipe' (circled in red), 'Add existing team', and 'Team registration queue'. On the left, a search bar shows '37 équipes dans le tournoi'. Below it, a list of teams is visible, with 'ABANE' selected. The main content area displays details for the 'ABANE (FRA)' team, including its category (Minimes garçons), registration status (Inscrit), date (13/05/2016 02:32 p.m.), ranking (0), and other statistics.

Entrez ensuite les informations demandées.

The screenshot shows the 'Register new team' form. It includes fields for 'Catégorie' (Benjamines), 'Ville' (DefaultCity), 'Nom' (e.g. The Renegades from Elik), 'Nationalité' (Merci de sélectionner...), 'Informations additionnelles' (add notes only visible for your here), 'Email de contact' (e.g. contact@team.com), and 'Tel. de contact' (e.g. +123 4567 8910). There is also an 'Information personnalisable' field. At the bottom, there are search filters and a 'Create new player' button. The form is framed by a green header and footer with 'Register team to event' and 'Annuler' buttons.

Lors de cette étape, vous devez indiquer les joueurs de l'équipe. S'ils ont déjà un profil 3x3, vous pouvez les retrouver directement via le menu déroulant situé en bas à gauche en indiquant leurs noms et prénoms dans la case « name or email ». Une fois que le joueur apparait, cliquez sur sa fiche pour l'ajouter à l'équipe.

Exemple de recherche d'un joueur

The screenshot shows a form for adding a player. At the bottom, a search bar contains the text 'flo'. Below the search bar are two dropdown menus, both set to 'Tous'. A red circle highlights the search bar and the dropdown menus. A green button labeled 'Créer un nouveau joueur' is visible at the bottom of the form.

La mention « officiel » sur la fiche d'un joueur atteste que le profil est bien validé. Si cette mention n'apparait pas, il faut alors demander au joueur de créer un nouveau profil. Merci de faire remonter cette information à l'adresse suivante : adubois@ffbb.com ou nchajiddine@ffbb.com afin que le joueur puisse récupérer ses points sur son nouveau profil.

Exemple d'un joueur avec un profil officiel

The screenshot shows a search for 'jean broqua'. Below the search bar are two dropdown menus, both set to 'Tous'. A green button labeled 'Créer un nouveau joueur' is visible. Below the button, it says 'Total players found: 1'. The player profile for Jean Broqua is shown, including a profile picture, name, location (Paris (France)), and email address (jean.broqua@gmail.com). The profile is marked as 'Profil officiel'. A red circle highlights the email address and the 'Profil officiel' status.

Exemple d'un joueur avec un profil non officiel

adele baudry

Tous

Tous

Créer un nouveau joueur

Total players found: 1

Adèle Baudry

Bressuire (France)

Points de classement: 0
Classement mondial: 0

Si vous ne trouvez pas les joueurs, c'est qu'ils n'ont pas de profil 3x3 : **les joueurs doivent alors impérativement en créer un eux-mêmes, par exemple via leur Smartphone**. Il suffit de suivre la même procédure que celle décrite en Phase 1 (créer son profil) du présent document. Il est important de les informer qu'ils doivent **valider le mail de confirmation envoyé par la FIBA**. Une fois que le joueur a créé son profil, vous le trouverez alors dans la case « name or email » et vous pourrez l'ajouter à l'équipe. Vous pouvez inscrire quatre joueurs maximum par équipe.

Une fois les informations sur l'équipe indiquées, et les joueurs affiliés à l'équipe, validez en cliquant sur le bouton vert « Register team to event ».

e.g. name or email

Tous

Tous

Create new player

Register team to event

Annuler

Renouvelez l'opération jusqu'à avoir enregistré toutes les équipes de votre tournoi.

Notons que l'intégration des joueurs à une équipe peut se faire ultérieurement. Vous pouvez donc créer dans un premier temps vos équipes en amont du tournoi, sans y renseigner tous les joueurs, puis les intégrer au fur et à mesure de la journée.

PHASE 5-4 – ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « Programme » puis sur le bouton vert « Modifier le programme ».

Benjamines 10 équipes
WHITE

Benjamines 11 équipes
WHITE

Date	Heure	Catégorie	Phase	Domicile	Extérieur	Lieu
		Benjamines	Finale			
15 May	01:30 p.m.	Benjamines	Poule A	MARCEL PA...	REPOS	Terrain 2
15 May	01:45 p.m.	Benjamines	Poule B	JEAN ZAY	SAINT JOSE...	Terrain 2

PHASE 5-4 1– ORGANISER LE DEROULEMENT DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « SET-UP ».

Choisissez ensuite la catégorie à organiser via le menu déroulant.

SET-UP GAMES

SHOW STANDINGS SHOW SUMMARY

LES COSTAUDS

Number of teams
12

Default game length
20 minutes

Team seeding mode
Normal

DISCARD APPLY

TEAM SEEDING

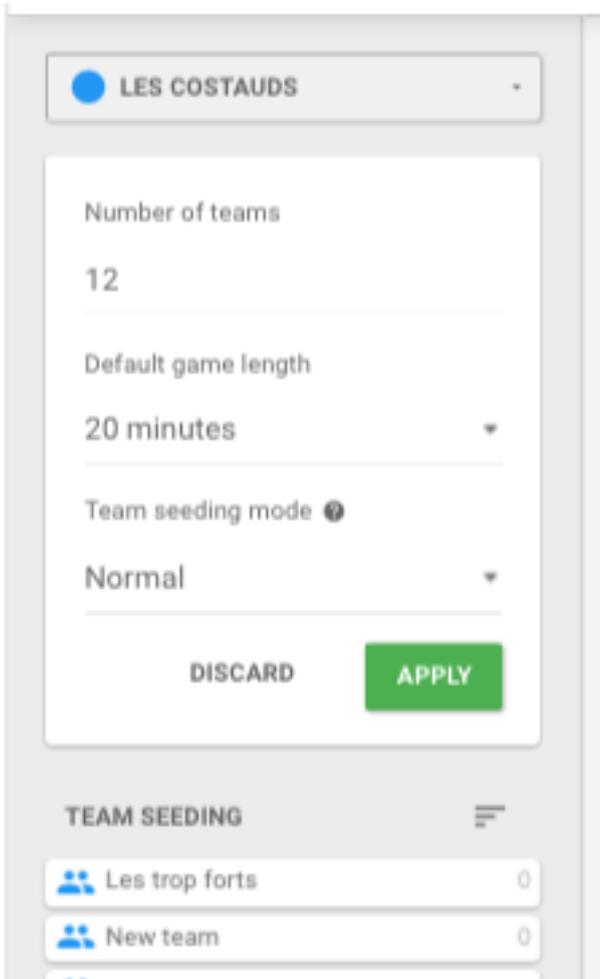
- Les trop forts 0
- New team 0
- Les bleus 0

Unconfigured category

Before you proceed, you need to fill in some basic info in the left sidebar, like the number of teams that will play in this category. When done, click the Apply button.

No standings yet. They'll appear here once you've configured a team count for this category.

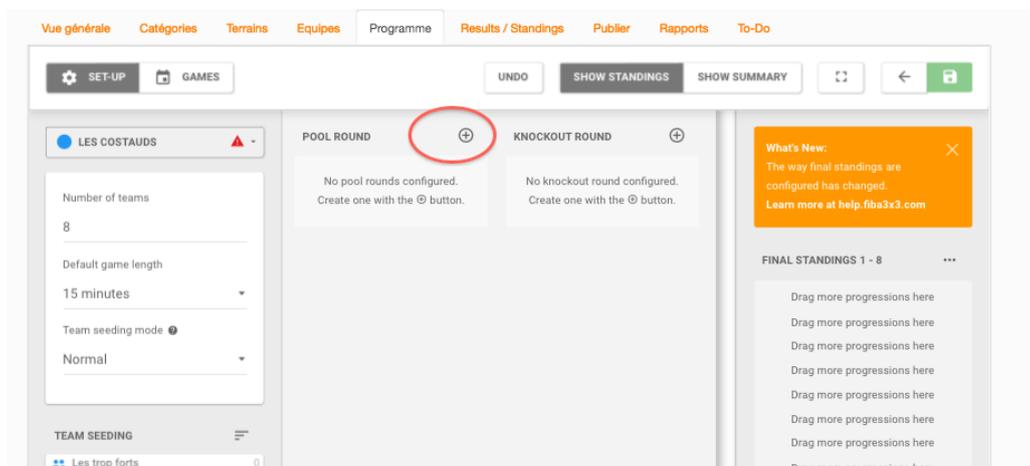
Entrez ensuite les informations demandées.



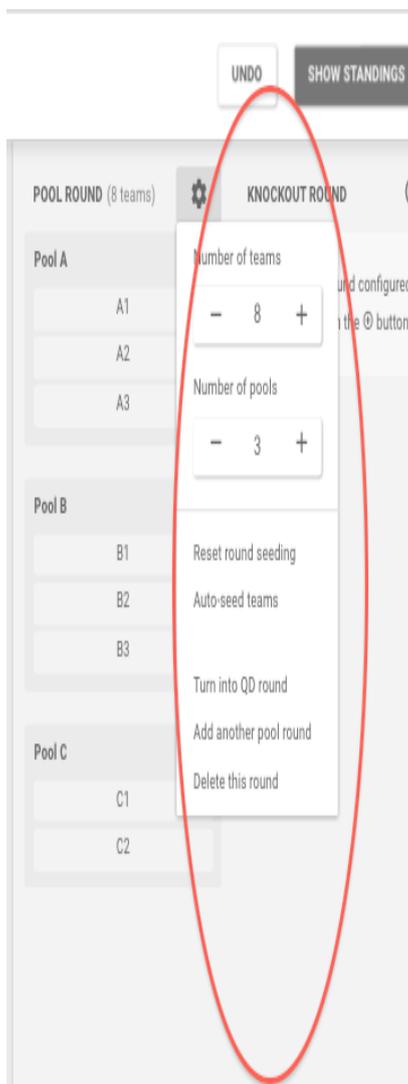
- Number of teams : Indiquez le nombre d'équipes de votre catégorie
- Default game length : définissez la durée d'un match (pensez à prévoir le temps de mise en place et l'échauffement des équipes)
- Team seeding mode : Sur la majorité des tournois, sélectionnez le mode « Normal »
- Validez vos informations en cliquant sur le bouton vert « APPLY ».

PHASE 5-4 2– DEFINISSEZ LES POULES

Si vous souhaitez réaliser une première phase de poules, cliquez sur le « + » de « Pool Round »



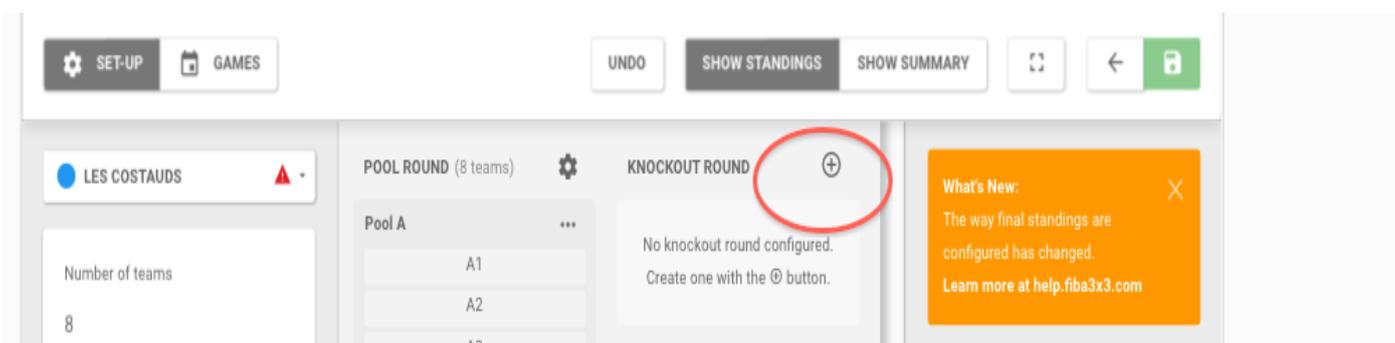
Entrez ensuite les informations demandées en fonction du nombre d'équipes et de poules que vous souhaitez mettre en place.



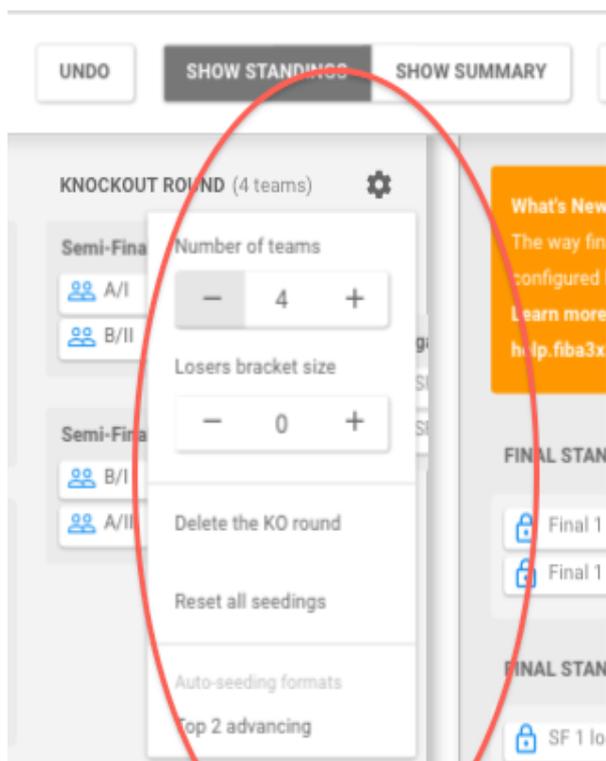
- Number of teams : Indiquez le nombre d'équipes
- Number of pools : Indiquez le nombre de poules
- Reset round seeding : Annuler la répartition des équipes
- Auto-seed teams : l'Event Maker va effectuer automatiquement la répartition des équipes dans les poules en se basant sur le ranking. Vous avez aussi la possibilité de faire glisser les équipes manuellement dans la poule de votre choix
- Turn into QD round : passer à une formule de qualification
- Add another pool round : Ajouter une autre phase de poules
- Delete this round : Eliminer cette phase de poules

Une fois les poules constituées, vous pouvez mettre en place une phase finale.

Pour la configurer, cliquez sur le « + » de « Knockout Round ».

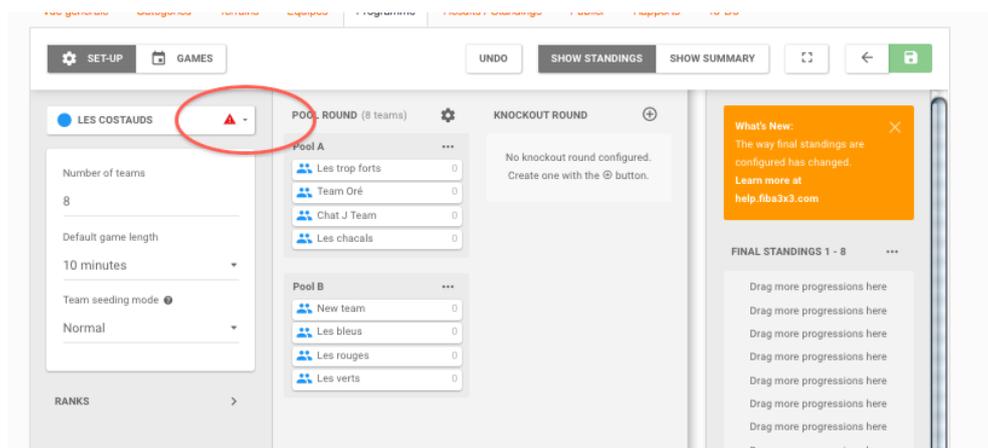


Entrez ensuite les informations demandées.

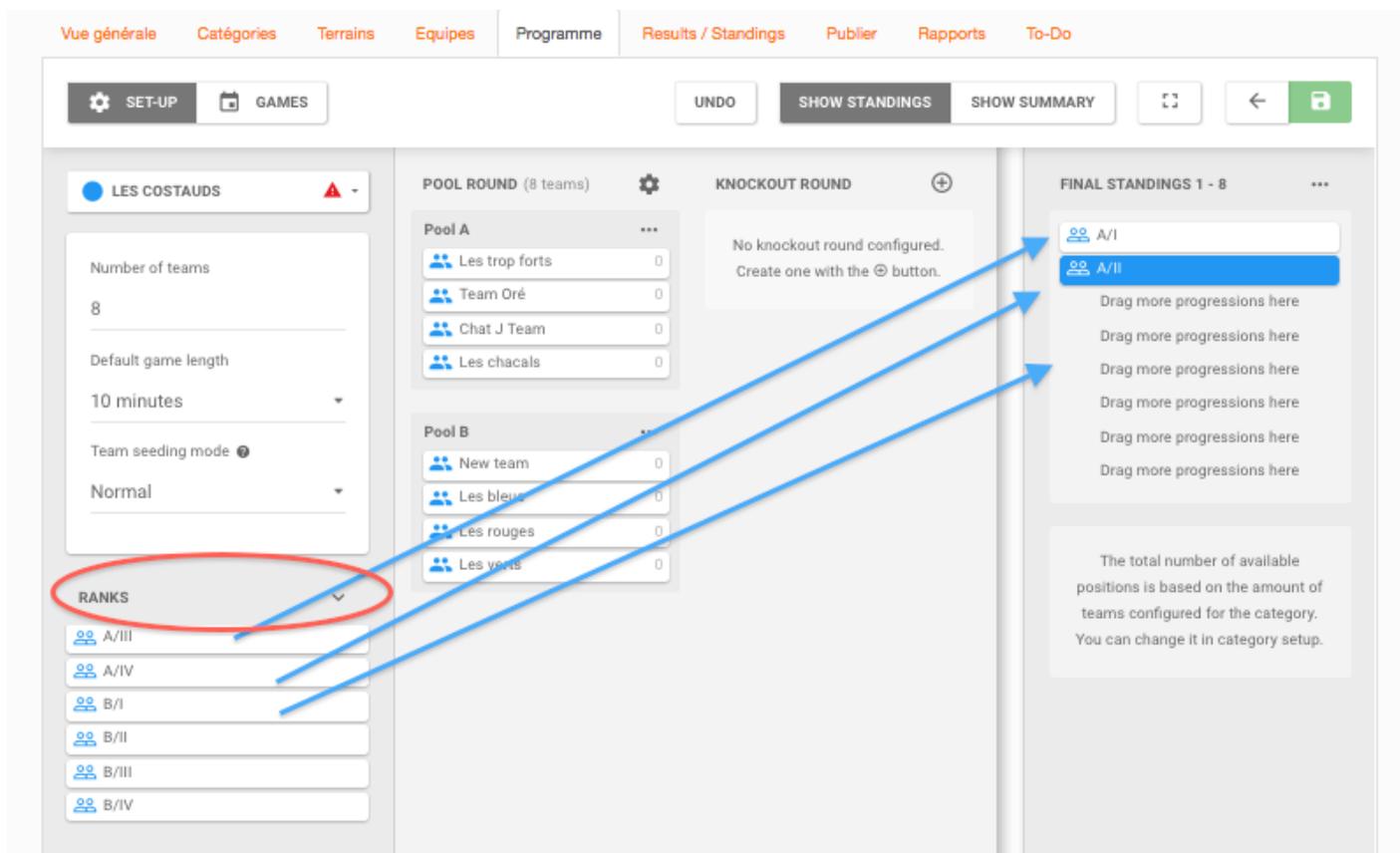


- Number of teams : Indiquez le nombre d'équipes issues des poules qualifiées pour cette phase finale
- Losers bracket size : Définissez le nombre d'équipes classées
- Delete the KO round : Eliminer cette phase finale
- Reset all seedings : Annuler la configuration de la phase finale
- Auto-seedings formats : répartition automatique des équipes qualifiées
- Top Advancing : nombre d'équipes classées

Si un triangle rouge apparaît à droite de votre catégorie, vous ne pourrez pas enregistrer votre formule.



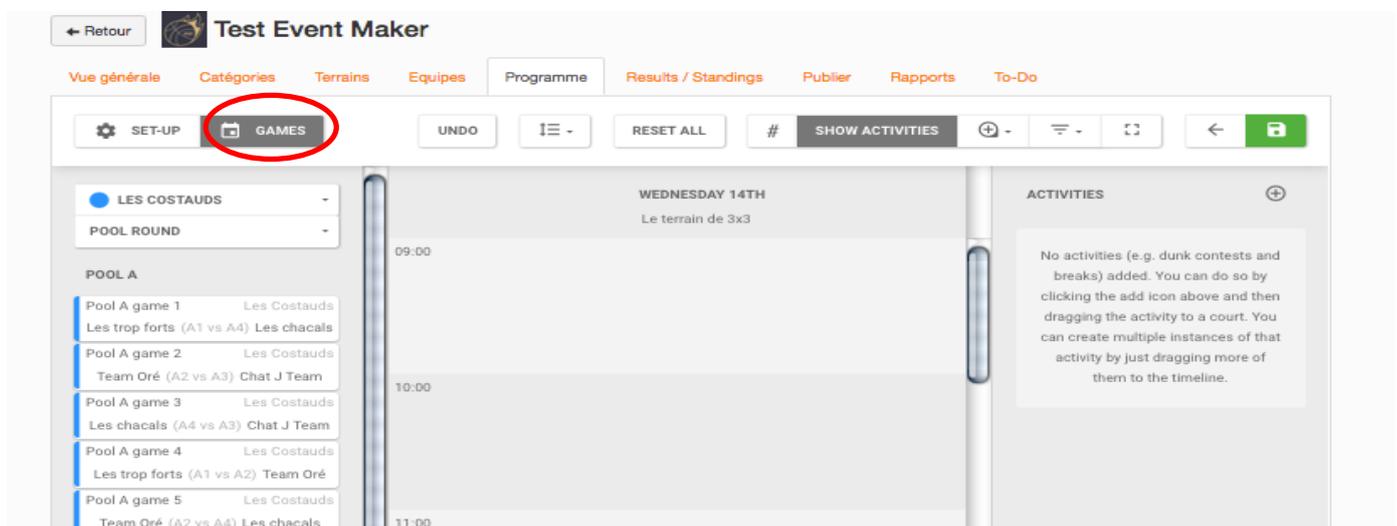
Il est alors nécessaire de faire apparaître les « positions » via la flèche située à droite de « Ranks », et de déplacer ces positions sur la droite de votre écran dans « Final Standings ».



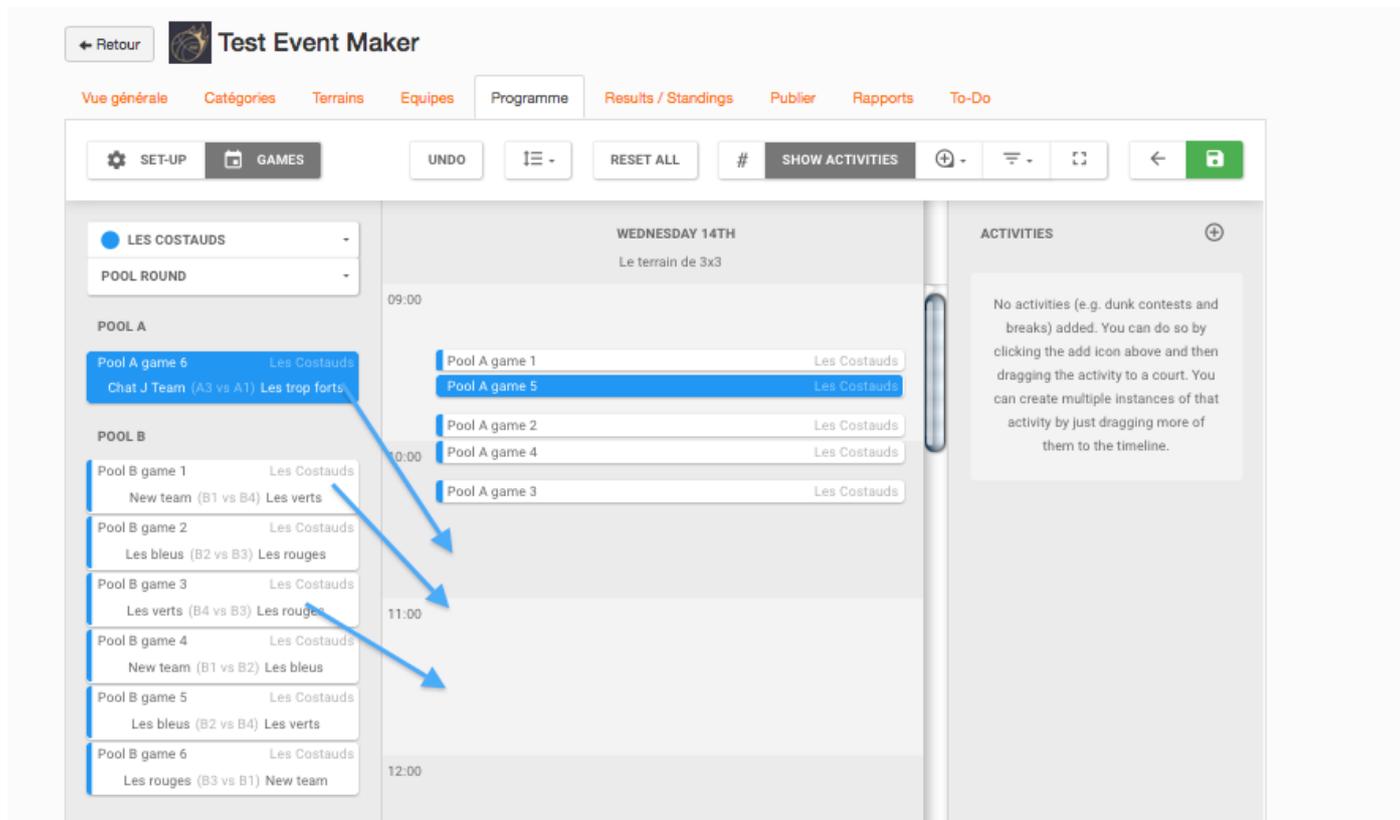
Le triangle devrait alors disparaître et vous pourrez enregistrer votre formule.

PHASE 5-4 3– DEFINISSEZ LE PLANNING DE VOTRE TOURNOI

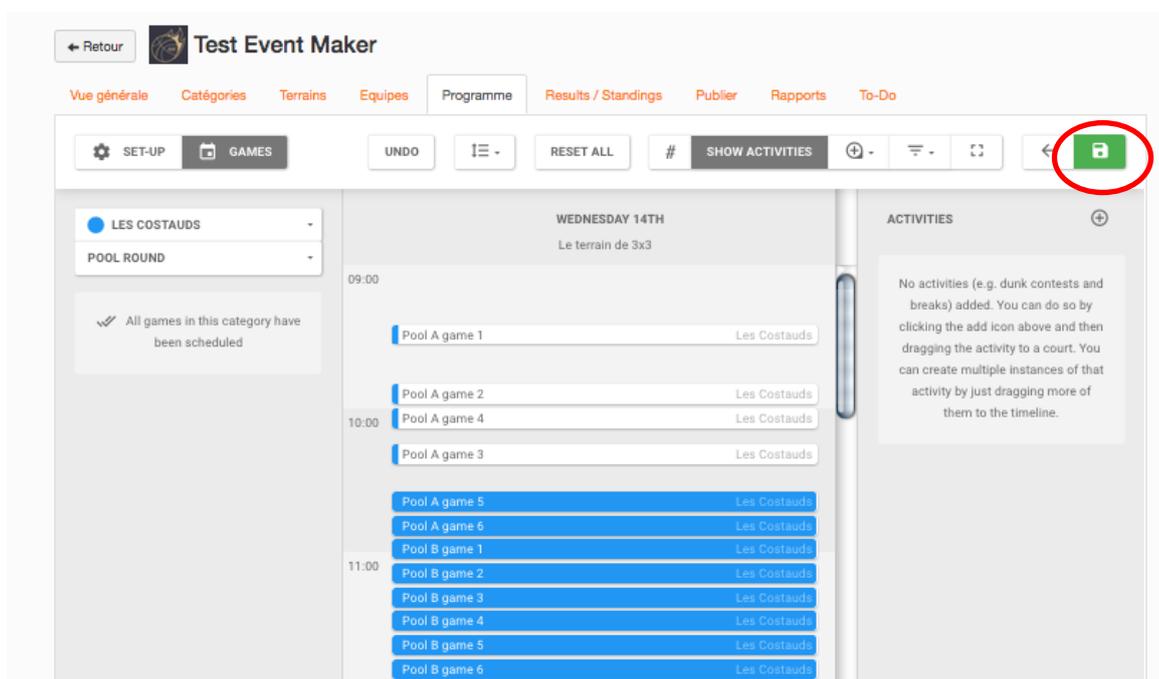
Cliquez sur l'onglet « GAMES ». Les matchs apparaissent sur la gauche. Au centre de l'écran est présenté le calendrier et les différents terrains que vous avez préalablement créés.



Pour planifier les matchs, faites glisser les matchs sur le calendrier aux horaires souhaités et sur le terrain de votre choix.

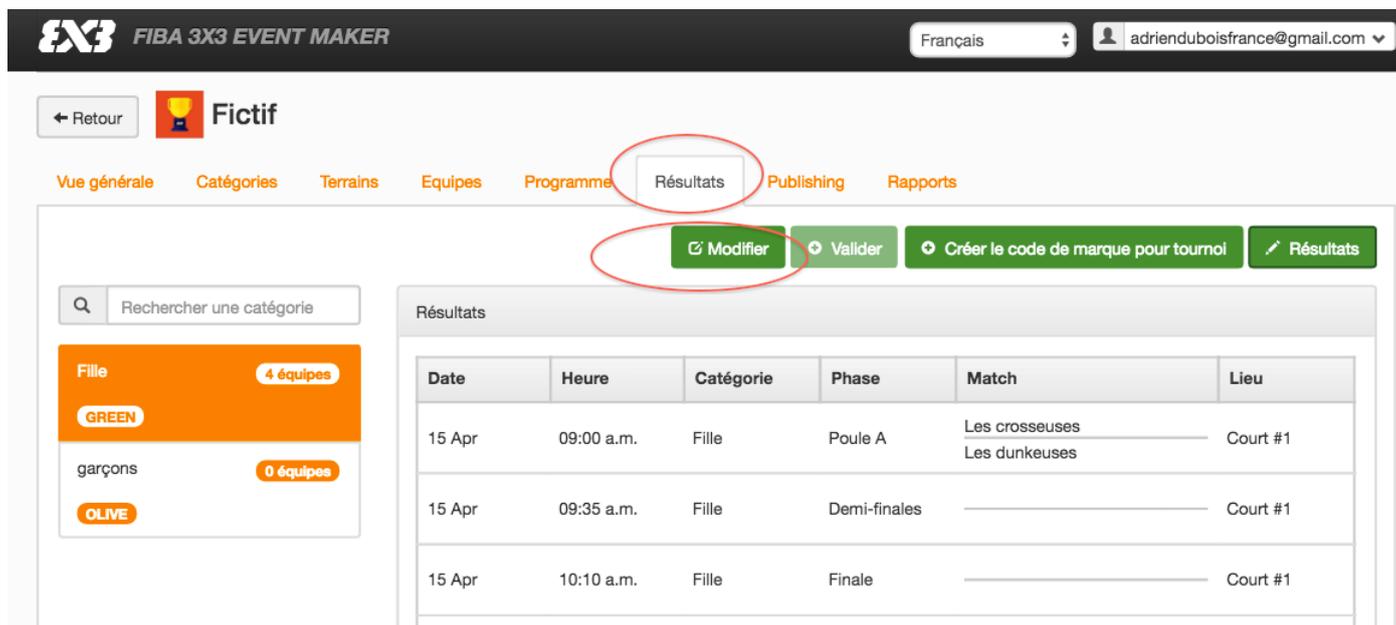


Une fois les matchs organisés, cliquez sur le bouton vert « SAVE » pour enregistrer les paramètres.



PHASE 5-5 – SAISIR LES RESULTATS

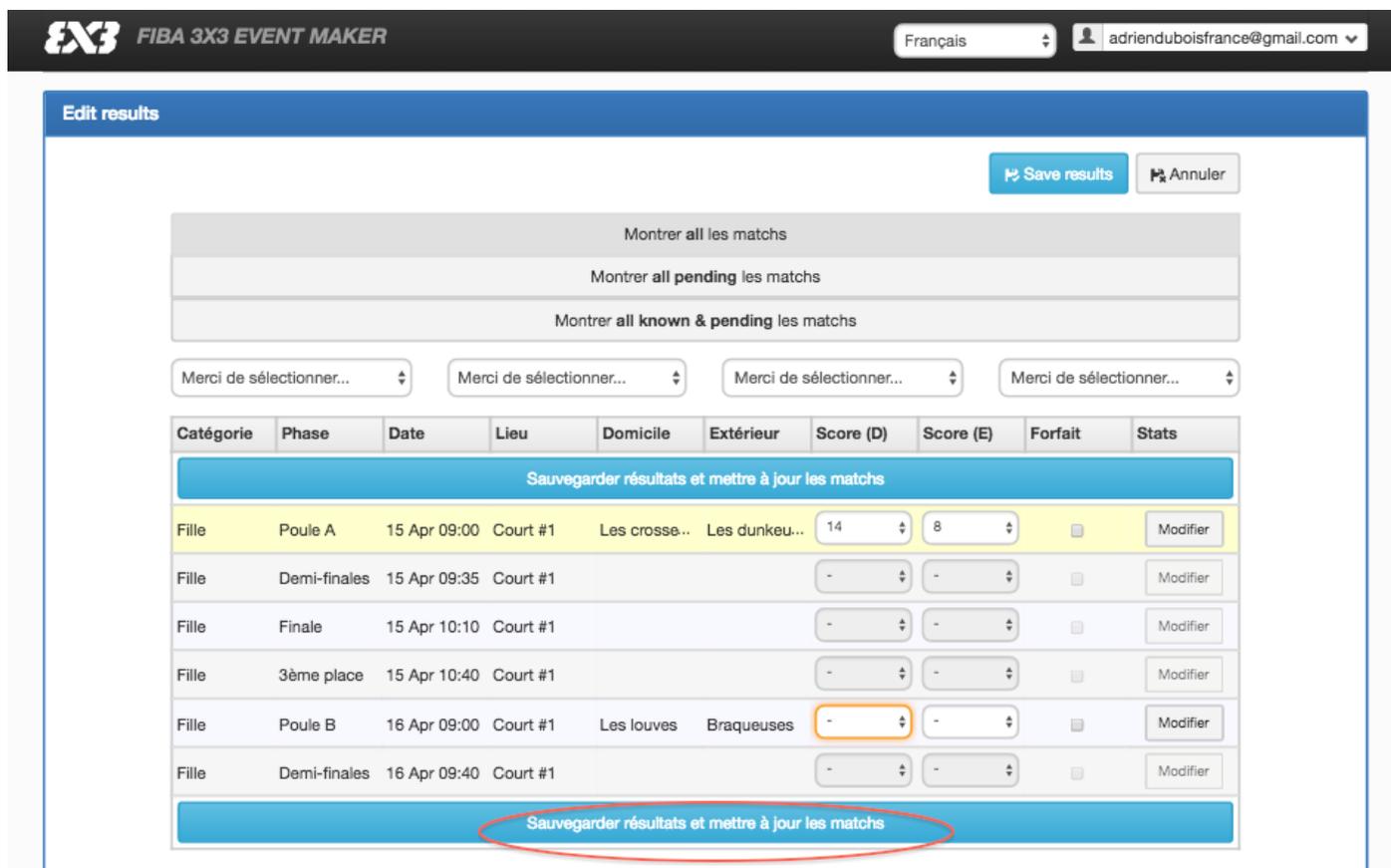
Cliquez sur l'onglet « Résultats » puis sur le bouton vert « Modifier ».



The screenshot shows the 'Fictif' event management interface. The 'Résultats' tab is selected and circled in red. Below it, the 'Modifier' button is also circled in red. A table of matches is displayed with the following data:

Date	Heure	Catégorie	Phase	Match	Lieu
15 Apr	09:00 a.m.	Fille	Poule A	Les crosseuses Les dunkeuses	Court #1
15 Apr	09:35 a.m.	Fille	Demi-finales		Court #1
15 Apr	10:10 a.m.	Fille	Finale		Court #1

Pour chaque rencontre terminée, inscrivez le score du match grâce au menu déroulant. Après chaque saisie, n'oubliez pas de cliquer sur le bouton bleu « Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs ». Vous pouvez afficher l'ensemble des rencontres, ou bien seulement les rencontres d'une catégorie en vous servant des menus déroulants.



The screenshot shows the 'Edit results' interface. At the top, there are buttons for 'Save results' and 'Annuler'. Below, there are filters to show all matches, pending matches, or known & pending matches. A table of matches is displayed with the following data:

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Fille	Poule A	15 Apr 09:00	Court #1	Les crosse...	Les dunkeu...	14	8	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	Demi-finales	15 Apr 09:35	Court #1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	Finale	15 Apr 10:10	Court #1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	3ème place	15 Apr 10:40	Court #1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	Poule B	16 Apr 09:00	Court #1	Les louves	Braqueuses	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	Demi-finales	16 Apr 09:40	Court #1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier

The 'Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs' button at the bottom is circled in red.

En fonction des résultats saisis, l'Event Maker programme automatiquement les matchs suivants, dont ceux de la phase éliminatoire. Il ne vous reste plus qu'à indiquer le score des matchs au fur et à mesure du déroulement de votre tournoi.

Pour revenir au menu précédent, cliquez sur le bouton bleu « Save results ».

EX3 FIBA 3X3 EVENT MAKER Français adrienduboisfrance@gmail.c

Edit results

Save results Annuler

Montrer all les matchs

Montrer all pending les matchs

Montrer all known & pending les matchs

Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
Fille	Poule A	15 Apr 09:00	Court #1	Les crosse...	Les dunkeu...	14	8	<input type="checkbox"/>	Modifier

PHASE 5-6 – VALIDER VOTRE TOURNOI

Une fois l'ensemble des résultats saisi sur l'Event Maker, **rendez votre tournoi officiel en cliquant sur l'onglet « To-Do »**.

Retour Test Event Maker

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme Results / Standings Publier Rapports **To-Do**

Reminder

Download backup kit
You should download all necessary event data to local copies by using the various reports.

Missing Logo
You have not uploaded a logo for your event yet!
Add logo

Event not published
You have not published your event on play.fiba3x3.com yet!
Publish

Via cet onglet, l'Event Maker vous informera des éventuels manipulations à réaliser pour finaliser votre tournoi (par exemple si vous avez oublié d'indiquer l'adresse du tournoi, si certains scores ne sont pas indiqués, etc). Si tout est ok, vous pourrez alors cliquer sur le bouton « Make Official » permettant de rendre le tournoi officiel. Vous obtiendrez alors un message vous informant que le

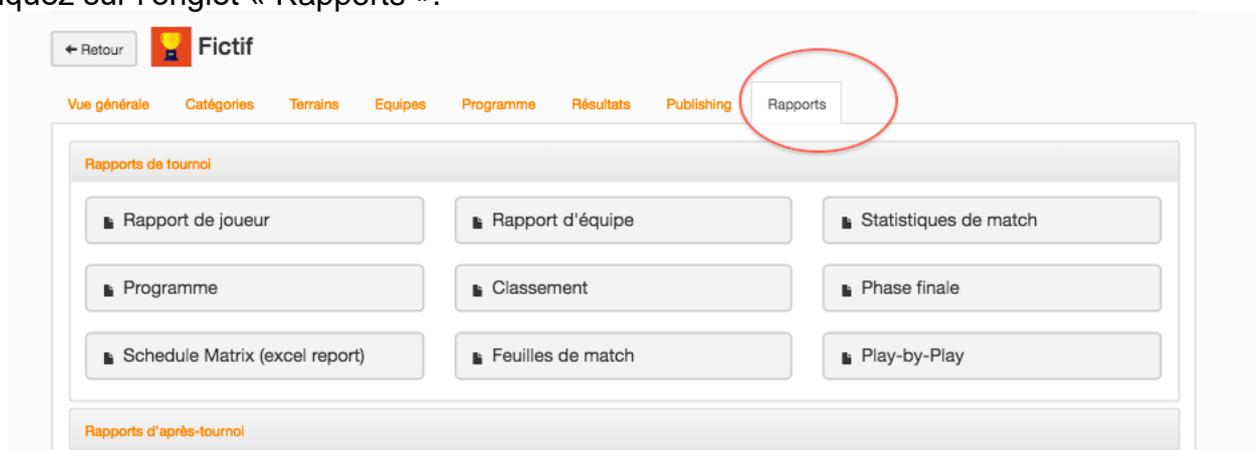
tournoi a bien été pris en compte par la FIBA. Un mail vous sera également envoyé pour vous informer de la bonne réception des résultats par la FIBA.

Félicitations ! Votre tournoi est maintenant intégré par la FIBA. Les joueurs aux profils validés seront crédités de leurs points dans un délai de 10 jours suivant la validation des résultats.

Pour aller plus loin dans la saisie des résultats, reportez vous à la phase 6-2 du tutoriel concernant le code de marque de votre tournoi.

PHASE 5-7 – EDITER LES RAPPORTS

Cliquez sur l'onglet « Rapports ».



Vous pouvez alors accéder à toutes les informations sur le tournoi en cliquant sur la catégorie souhaitée.

Grâce aux différents menus, vous pourrez ainsi imprimer ou éditer au format PDF ou Excel les plannings et les résultats des matchs par équipe, par terrain ou par jour, la liste des joueurs participants, les feuilles de marque, etc. Cette fonction est très utile et vous fera gagner du temps pendant le tournoi, elle vous permettra d'imprimer divers documents utiles au bon déroulement du tournoi.

Retour au tournoi

← Configuration

Imprimer

Exporter PDF

Exporter Excel



OPEN BRUN METROPOLE DE LYON - Vénissieux
Parilly



Classement final: +18M

Classement	Equipes	Matches joués	Matches gagnés	% de victoires	Moyenne de pts	Points
1	SX3	5	5	100	14.8	74
2	HUMMIS	6	5	84	13.0	78
3	OULOLOU	4	3	75	11.0	44
4	HUSTLIN	5	3	60	10.4	52
5	MONEY IN THE BANK	3	2	67	14.3	43
6	TEAM CRO	3	2	67	14.0	42
7	MVP TEAM	4	2	50	7.7	23
8	JOJO TEAM	3	1	34	14.7	44
9	LES MULETS	3	1	34	8.3	25
10	GIVING BACK	4	1	25	11.0	44
11	LES RILLARDS	3	0	0	11.0	33
12	TEAM BB	4	0	0	7.3	29
13	MANGA	3	0	0	7.0	21

Page 1 of 1

Generated 20/09/2016 13:12:49

PHASE 6 – INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

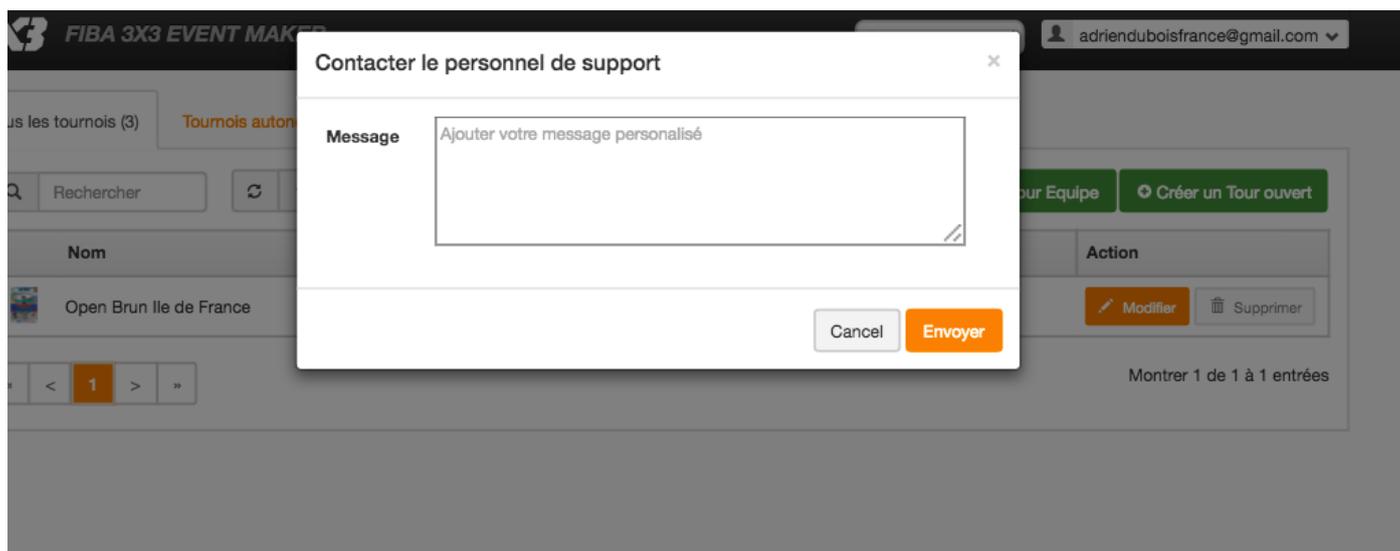
Phase-6-1– CONTACT

A tout moment, vous pouvez entrer en contact avec les administrateurs de l'Event Maker pour leur poser vos questions.

Il suffit de cliquer sur « Contact », dans le menu déroulant en haut à droite.

The screenshot shows the top navigation bar of the FIBA 3X3 Event Maker. The user's name 'adrienduboisfrance@gmail.com' is displayed in the top right. A dropdown menu is open, showing options: 'Organisateur', 'Changer le mot de passe', 'Paramètres', 'Contact', and 'Déconnexion'. The 'Contact' option is circled in red. Below the menu, there are buttons for 'Créer un tournoi' and 'Créer un Tour Equipe'. A table lists the event 'Open Brun Ile de France' with details like location (Paris), date (23 Jul 2016), and tour (FFBB 3x3 2016). At the bottom, there are navigation arrows and a page indicator 'Montrer 1 de 1 à 1 entrées'.

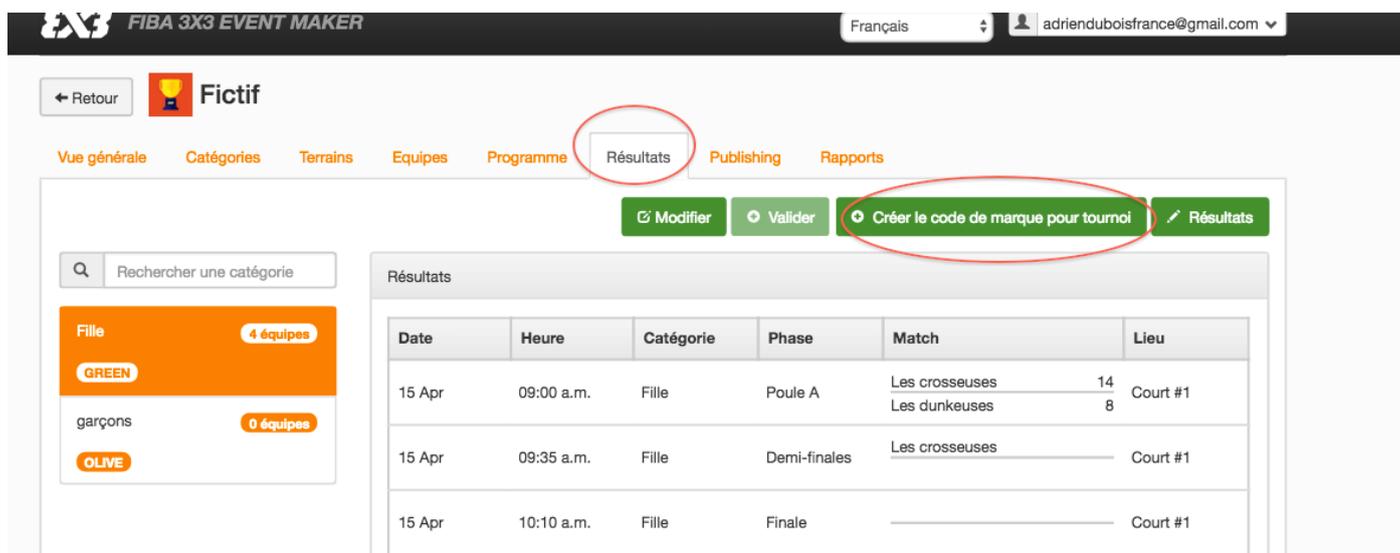
Vous pourrez alors laisser un message et poser vos questions.



Phase-6-2– CREER LE CODE DE MARQUE DE VOTRE TOURNOI

Cette étape permet à vos OTM d'enregistrer directement sur l'Event Maker les scores des matchs se déroulant sur leur terrain. Cela évite ainsi des allers-retours entre les tables de marque et la table principale du tournoi.

Cliquez sur l'onglet « Résultats » puis sur le bouton vert « Créer le code de marque de votre tournoi ».



Définissez un code marque puis cliquez sur le bouton bleu « Créer le code de marque pour tournoi ».

Créer le code de marque pour tournoi

Code Identifiant de Tournoi (CIT)

CITA1der

Réinitialiser

Créer le code de marque pour tournoi

Annuler

Indiquez ensuite à vos OTM le code de marque du tournoi.

Via un ordinateur ayant une connexion Internet, ou via leur Smart Phone, les OTM doivent se rendre sur <https://scores.fiba3x3.com/>, il suffit alors de renseigner le code et le nom du tournoi et de cliquer sur « Log in ».

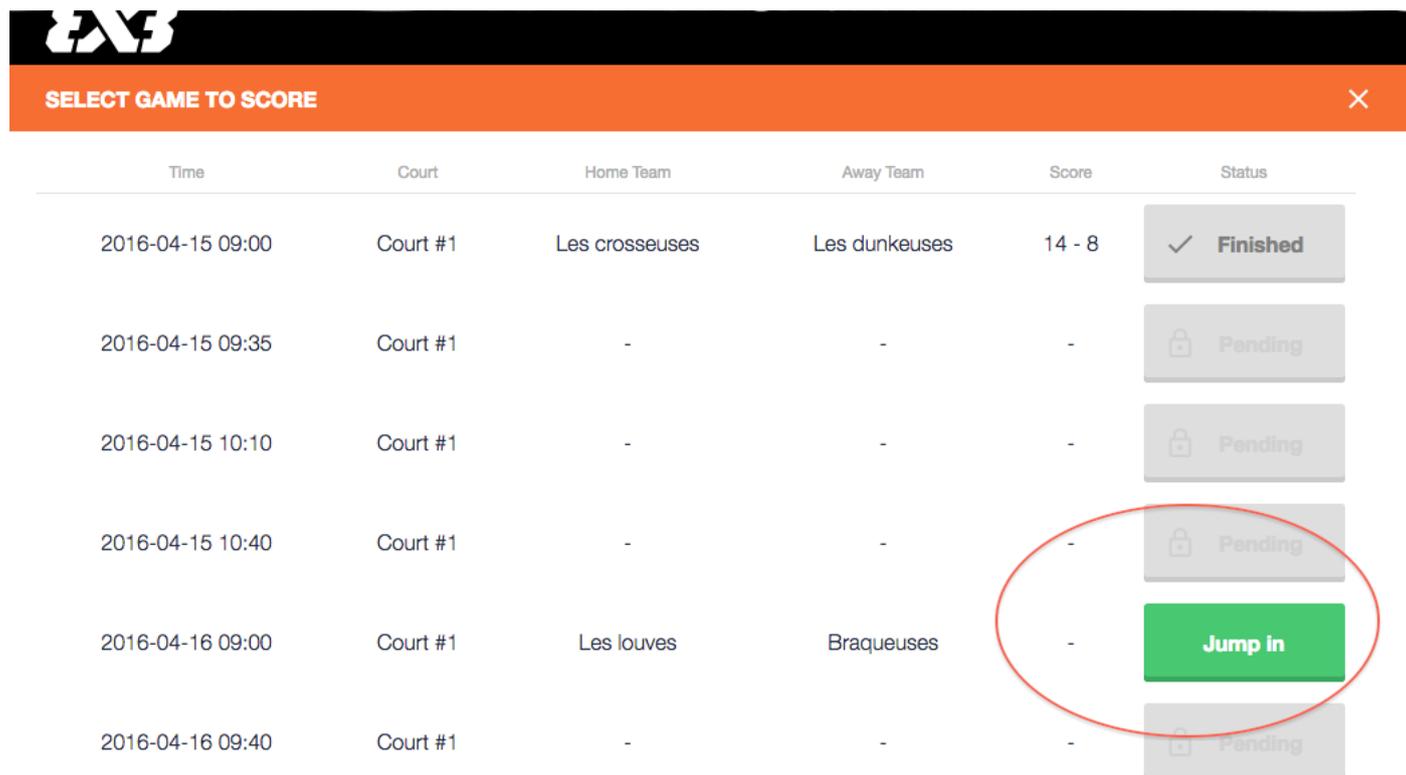
FIBA 3x3 Scores

Event Scoring Code

Real name

LOG IN

Les différents matchs de votre tournoi apparaissent. Pour entrer le résultat d'un match, l'OTM clique sur « Jump in » en face du match souhaité.



Time	Court	Home Team	Away Team	Score	Status
2016-04-15 09:00	Court #1	Les crosseuses	Les dunkeuses	14 - 8	✓ Finished
2016-04-15 09:35	Court #1	-	-	-	🔒 Pending
2016-04-15 10:10	Court #1	-	-	-	🔒 Pending
2016-04-15 10:40	Court #1	-	-	-	🔒 Pending
2016-04-16 09:00	Court #1	Les louves	Braqueuses	-	Jump in
2016-04-16 09:40	Court #1	-	-	-	🔒 Pending

L'OTM peut alors :

- Entrer le score final (via le bouton vert « Set result »)
- Entrer le score du match au fur et à mesure (via le bouton vert « Live scoring »)
- Ouvrir une nouvelle fenêtre (par exemple sur un écran externe) pour afficher le score à la vue des spectateurs (via le bouton vert « Open scoreboard »)



SELECT SCORING MODE

Set result

Choose this option to enter the final score

Live scoring

Choose this option to keep game score and statistics

Open scoreboard

Choose this to display a live scoreboard on an external screen

Exemple Set result (résultat final):

Les louves	3	2	Braqueuses
<p>✓ Save score</p>			

Exemple Live scoring (score du match en temps réel) :

The screenshot shows a live scoring interface. At the top, there is an orange header with the text "SCORING TEAMS" and a close button (X). Below the header, the current score is displayed as "0.0" with a play button icon to its right. The final score "8-2" is shown in large blue digits. Below the score, there are two orange rectangular buttons, one for each team. The left button is labeled "Les louves" and shows "+1" with "hold for +2" below it. The right button is labeled "Braqueuses" and also shows "+1" with "hold for +2" below it.

Exemple Open scoreboard (affichage du score sur un écran externe) :

The screenshot shows an open scoreboard on a black background. It features three main columns: "HOME", "GAME TIME", and "AWAY". Under "HOME", the score "08" is displayed in large white digits, with "Les louves" written below it. Under "GAME TIME", the score "0.0" is displayed in large white digits. Under "AWAY", the score "02" is displayed in large white digits, with "Braqueuses" written below it. At the bottom center, there is a white icon of a trophy with a star on top.

Phase-6-3– INFORMATIONS GENERALES

Afin de tirer le maximum de bénéfices de l'Event Maker, **il est important d'anticiper le plus possible la construction de votre tournoi**. N'attendez pas le jour du tournoi pour commencer à intégrer vos données sur l'Event Maker. Renseignez en amont tous les éléments dont vous disposez. Cela vous permettra de gagner du temps le jour J.

Il est également important d'informer les joueurs sur l'intérêt de créer un profil 3x3. Cela leur permettra d'apparaître au classement national et mondial. Les joueurs et joueuses se prennent facilement au jeu; tentent d'engranger le plus de points possible, et auront donc tout intérêt à se présenter de nouveau sur votre tournoi lors de sa prochaine édition. Cela est donc un atout majeur pour votre tournoi et vous pouvez utiliser ce plus dans votre communication.

LEXIQUE

Create : créer

Sign up: s'inscrire

Cancel : annuler

Browse: parcourir

Save: sauvegarder

Register: enregistrer

Print: imprimer

Next : suivant

Previous: précédent

Back to selection: retourner à la sélection

Show report: voir le rapport

First name: prénom

Last name: nom

Zip: code postal

City/Town : ville

Country : pays

Event: évènement

Schedule : planning

Tournament: tournoi

Court: terrain

Pool: poule

Standing: classement

Scoresheet: feuille de marque