



## OFFRE D'EMPLOI

### Alternant(e) Chargé(e) de Développement et Promotion

**Offre du 02 juin 2026**

Intitulé : Alternant(e) Chargé(e) de Développement et Promotion

Type de contrat : Contrat d'apprentissage de 12 à 24 mois selon la formation

#### Description du poste

La Ligue Régionale d'Occitanie de Basketball recrute un(e) Chargé(e) de Développement et Promotion.

Le(la) Chargé(e) de développement et promotion aura notamment pour missions :

- Au niveau du Développement des pratiques 3x3 et du VxE :
  - La communication générale autour des pratiques 3x3
  - L'accompagnement des comités départementaux/territoriaux dans le développement et la promotion du 3x3
  - Le 3x3 Universitaire
  - Le 3x3 Entreprise
  - Les évènements régionaux 3x3
  - L'aide et le soutien des actions de développement du VxE
  - La communication et la gestion de projet autour des actions du VxE et de la thématique Société & Mixités
- Au niveau de la Promotion :
  - La communication générale de la Ligue et des actions (création de contenus, gestion des réseaux sociaux, ...)
  - L'animation du réseau LinkedIn
  - Le soutien et l'accompagnement autour des évènements de la Ligue
  - Le démarchage et la prospection de partenaires
  - La gestion des prestataires et des fournisseurs.

#### Rattachement hiérarchique

- Directeur Régional (ou Directrice-Adjointe)

#### Rattachement fonctionnel

- Directrice-adjointe
- Responsable communication et évènements

#### Localisation du poste

- Rattachement administratif : Siège de la Ligue (36 avenue de l'Hers – 31500 TOULOUSE)
- Déplacements sur la Région Occitanie

### Formation recherchée :

- Formation Bac +4 à Bac +5 dans l'un des domaines :
  - Communication
  - Marketing sportif
  - Management du sport
  - Événementiel sportif / Développement territorial

### Prérequis

- Permis de conduire obligatoire
- Intérêt marqué pour le sport et le milieu associatif
- Connaissance du basketball obligatoire

### Compétences et qualités attendues

- Forte capacité à travailler en équipe (sens des échanges, du partage, de l'écoute),
- Capacité à s'intégrer dans une équipe de collaborateurs et dans un projet,
- Proactivité, créativité et force de proposition,
- Réactivité et force d'adaptation,
- Sens de l'organisation,
- Autonomie et rigueur,
- Appétence pour la création de contenus digitaux,
- Capacités rédactionnelles et capacité à produire des supports de communication,
- Capacités de prospection et de développement de partenariats,
- Bonne connaissance des réseaux sociaux,
- Bonne connaissance des outils informatiques et bureautiques

### Durée et spécificité du poste :

Temps plein annualisé

Mobilisation sur certains week-ends

Rémunération en fonction de la Convention Collective Nationale du Sport (CCNS)

Date de début : à partir du 17 août 2026

### Modalités de recrutement

Les candidats devront envoyer **avant le 22 juin 2026** à l'adresse suivante : [rh@occitaniebasketball.org](mailto:rh@occitaniebasketball.org), en indiquant « Candidature CDP 2026 » dans l'objet du message :

- Une lettre de motivation
- Un CV complet
- Un portfolio (ou exemples de créations visuelles)

Après recueil des candidatures, le processus de recrutement se déroulera par un tri et un entretien organisé avec les candidats présélectionnés (jusqu'à la semaine 27).

### Traitement des données personnelles des candidats

*Dans le cadre de cette offre d'emploi, La Ligue Régionale d'Occitanie de Basketball est amenée à collecter et traiter des données personnelles concernant les candidats. Ces données sont conservées jusqu'à la fin du processus de recrutement. L'ensemble des données sera ensuite effacé.*

*Les personnes suivantes seront destinataires de ces données : Président, Vice-Présidents en charge des RH et de la Formation & Emploi, Directeur Régional, Directeurs Adjoints, Directeur Technique Régional, CTS et coordonnateur du Pôle Espoirs de Montpellier. Elles sont soumises à une obligation de confidentialité.*

*Le Directeur Régional en charge de la protection des données peut être contactée à l'adresse électronique suivante :*

